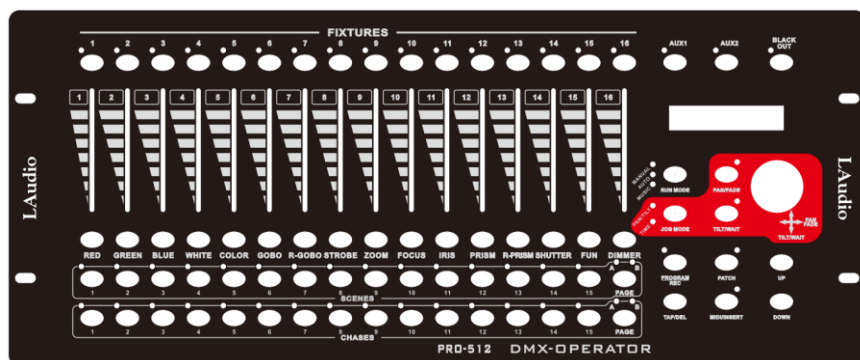


# LAudio

**ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ КОНТРОЛЛЕР DMX**



**Модель PRO512**

**РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ**

## ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРОЧИТИЕ ДАННЫЕ ИНСТРУКЦИИ, ПРЕЖДЕ ЧЕМ ИСПОЛЬЗОВАТЬ УСТРОЙСТВО

- ♦ Используйте только поставляемые в комплекте источник и шнур питания. Если Вы не знаете параметры питания в сети общего пользования, свяжитесь с дилером или местным поставщиком электроэнергетики.
- ♦ Не отламывайте клемму заземления от шнура питания.
- ♦ Не пытайтесь поставить на предохранитель «жучка» или использовать предохранитель другого номинала.
- ♦ Не пытайтесь ремонтировать устройство самостоятельно, так как снятие крышек может подвергнуть Вас опасности электрошока и другим рискам.
- ♦ Позвольте квалифицированным специалистам заняться ремонтом.  
Ремонт необходим в том случае, если устройство каким-либо образом было повреждено, например если был поврежден штепсель или шнур питания, в устройство попала жидкость или посторонние объекты, устройство было подвержено воздействию дождя или сырости, не функционирует нормально или было уронено.
- ♦ Не удаляйте средства безопасности с поляризованного штепселя или штепселя с заземлением. Поляризованный штепсель это штепсель, один из щупов которого шире другого (*при питании от 110 вольт*). Штепсель с заземлением оснащен двумя щупами и одним хвостовиком заземления. Широкий щуп и третий хвостовик сделаны для безопасности. Если поставляемый в комплекте штепсель не подходит к розетке питания, проконсультируйтесь с электриком по поводу замены розетки.
- ♦ Не пользуйтесь усилителем в сырых или влажных условиях.
- ♦ Шнур питания следует отключить от розетки, если Вы не пользуетесь устройством в течение долгого промежутка времени.
- ♦ Не наступайте на шнур и избегайте перегибов, особенно близко к штепселю и гнезду устройства.
- ♦ Когда приборный или сетевой штепсель используются для выключения устройства, выключатель самого устройства останется в положении **ВКЛЮЧЕНО**.

## ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ:

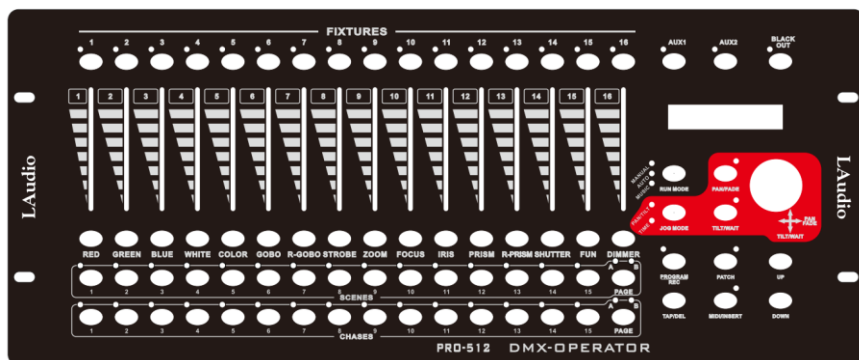
Спасибо за то, что вы приобрели профессиональную консоль LAudio. Поздравляем вас с этим выбором!

Эта консоль специально разработана для светодиодного оборудования DMX. Чтобы облегчить вам использование этой консоли, пожалуйста, прочитайте это руководство по эксплуатации прежде, чем использовать консоль. Слова в квадратных скобках, встречающиеся в этом документе, обозначают кнопки, например: **[PROGRAM]** означает кнопку программирования.

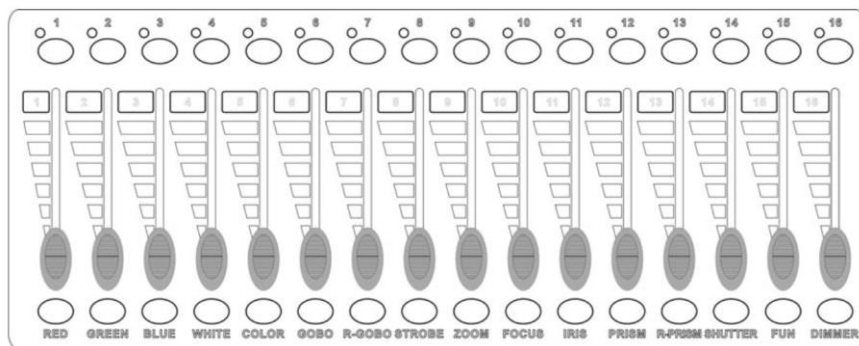
Вход адаптера питания, поставляемого консолью, AC100~240В 50/60Гц, выход DC9V 1,5А, вход пульта управления DC9V 1,5А.

**Совет:** Проверьте, подключено ли местное электропитание от 100 до 240В переменного тока, а выходной сигнал адаптера питания составляет от 9В/1,5А.

## ПЕРЕДНЯЯ ПАНЕЛЬ КОНСОЛИ

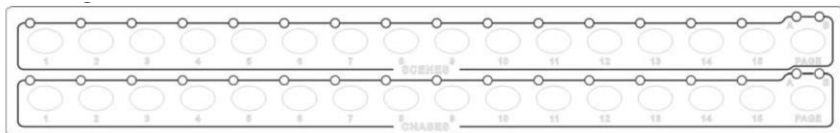


### Зона кнопок выбора



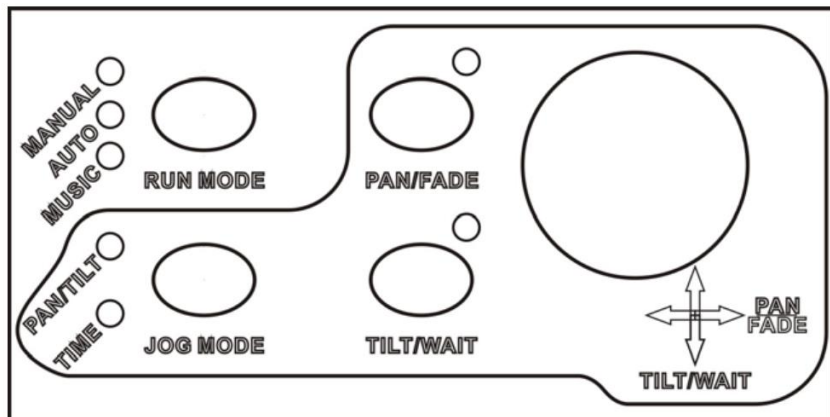
Область состоит из 16 кнопок в верхнем ряду, 16 слайдеров в среднем ряду и 16 кнопок в нижнем ряду. Кнопки верхнего ряда предназначены для выбора устройств FIXTURE1~16. Слайдеры каналов используются для управления значениями канала. Нажмите кнопку нижнего ряда, соответствующий ей канал установится на значение 255. После повторного нажатия кнопки выходное значение вернется к значению ползунка.

## Зона памяти



Зона памяти разделена на две зоны сохранения: сцены и чейза; каждая область имеет две страницы А и В. Можно сохранить до 30 сцен и 30 чейзов.

## Зона джойстика

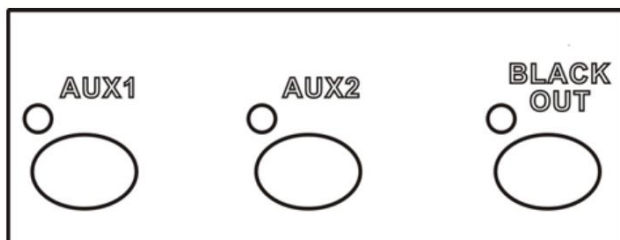


Кнопка **[JOG MODE]** включает режим джойстика. Когда горит индикатор PAN/TILT, джойстик управляет настройкой канала Pan/Tilt. Когда горит индикатор TIME, джойстик управляет временем затухания и временем ожидания чейза.

Когда индикатор кнопки **[PAN/FADE]** или кнопки **[TILT/WAIT]** мигает, нельзя изменить данные для **[PAN/FADE]** или **[TILT/WAIT]** при помощи джойстика.

## Зона функциональных кнопок

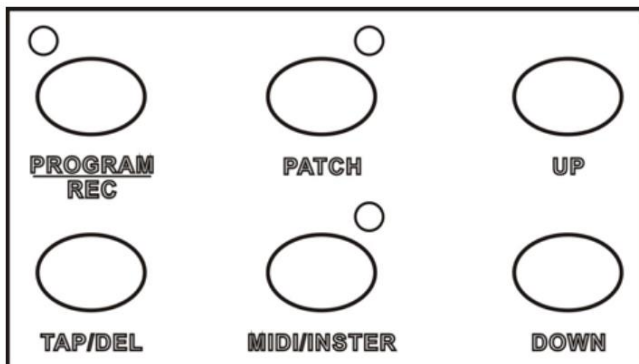
### Зона 1



Две дополнительные кнопки **[AUX1]** и **[AUX2]**. Один, несколько или все 256 каналов могут быть присвоены к кнопкам AUX (нажмите, чтобы включить или выключить). Кнопки также могут быть запрограммированы в сценах и чейзах.

Кнопка **[BLACKOUT]** отключает свет (режим блэкаута).

## Зона 2



Кнопка **[PROGRAM/REC]** используется для перехода в режим программирования или подтверждения операции. Нажмите и удерживайте кнопку в течение трех секунд, чтобы войти в режим программирования. Снова нажмите и удерживайте для выхода из режима. Когда пульт находится в режиме программирования, используйте кнопку для записи текущего эффекта.

**[PATCH]** - кнопка расстановки каналов. Нажмите и удерживайте в течение трех секунд, чтобы войти в режим расстановки; еще раз нажмите и удерживайте, чтобы выйти. Однократное нажатие клавиши сбросит ручной вывод.

Когда чейз запущен, дважды нажмите **[TAP/DEL]**, интервал времени между двумя нажатиями будет записан как время чейза. Кнопка также имеет функцию удаления данных.

Кнопка **[MIDI/INSERT]** используется для входа в настройке миди или для вставки.

**[UP]/[DOWN]** - кнопки передвижения вверх/вниз.

## ЗАДНЯЯ ПАНЕЛЬ PRO512



1. USB	Порт USB
2. AUDIO IN	0.1~1Vp-p
3. MIDI IN	Вход получения данных MIDI
4. DMX OUT	Выход терминала передачи сигнала DMX
5. DC INPUT	Разъем подключения блока питания (DC 9-12В, 300mA мин)
6. POWER	Выключатель питания

## УПРАВЛЕНИЕ PRO512

В этом разделе показано, как настроить каналы DMX.

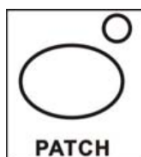
Для того чтобы управлять осветительным оборудованием в соответствии с вашими потребностями, вам необходимо выполнить настройку канала DMX; PRO512 имеет 16 кнопок с фиксацией и 16 ползунков каналов, вы можете назначить 512 каналов DMX для PAN/TILT, AUX1 и AUX2.

**Заводские настройки по умолчанию приведены в разделе "Изменение названия слайдера" и в приложении.**

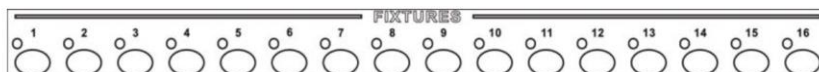
### Настройка канала DMX

В режиме настройки можно использовать джойстик для просмотра 512 каналов DMX. Переместите джойстик вверх или вниз (TILT), чтобы перейти на страницу вверх или вниз; на каждой странице 18 каналов DMX. Переместите джойстик влево или вправо (PAN), чтобы просмотреть 18 каналов на текущей странице.

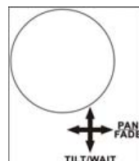
- a) Нажмите и удерживайте кнопку [PATCH] в течение 3 секунд, пока не загорится индикатор. Теперь контроллер находится в режиме настройки;



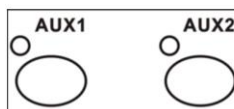
- b) Выберите желаемый осветительный прибор, нажав одну из 16 кнопок с фиксацией; загорится соответствующий индикатор;



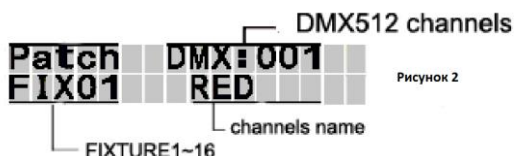
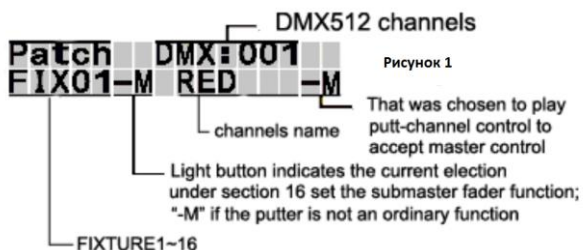
- c) При помощи джойстика установите канал DMX;



- d) Выберите нужную целевую кнопку; Вы также можете выбрать кнопку PAN, TILT, AUX1 или AUX2;



- e) На ЖК-дисплее отобразятся соответствующие данные, как показано на рисунке 1 или рисунке 2;



- f) Повторите шаги b, c и d, чтобы настроить другие каналы;  
 g) Нажмите и удерживайте кнопку [PATCH] в течение 3 секунд, чтобы выйти из режима. Индикатор погаснет.

Пример: настроим 5 канал DMX на второй слайдер второго устройства:

- Нажмите и удерживайте кнопку [PATCH] в течение 3 секунд, пока не загорится индикатор. Теперь контроллер находится в режиме настройки;
- Выберите устройство 2, загорится индикатор;
- При помощи джойстика выберите канал 5 DMX;
- Нажмите соответствующую кнопку (GREEN) для слайдера 2;
- Настройка завершена. На ЖК дисплее отображается следующее:

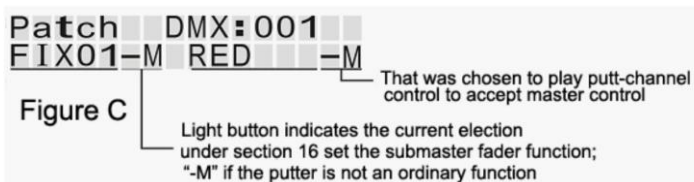


- f) Снова нажмите и удерживайте кнопку [PATCH] в течение 3 секунд, чтобы выйти из режима. Индикатор погаснет.

**ВАЖНО: Каждый канал DMX может быть настроен только на один слайдер!**

#### Настройка слайдера MASTER

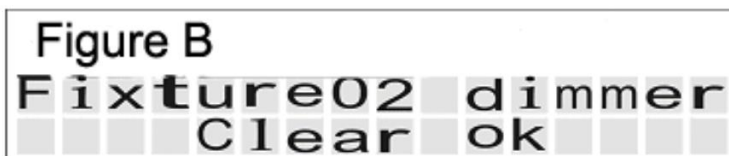
На ЖК-дисплее вы увидите букву "M", как показано на рисунке.



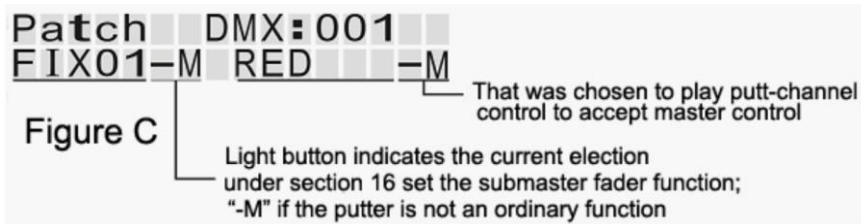
Первый символ М указывает, что 16-й слайдер для текущего устройства установлен в качестве основного. Если буква М не появилась, то это обычный слайдер. Второй символ М указывает, что выбранный слайдер канала контролируется главным слайдером.

**Выполните следующие действия:**

- Нажмите и удерживайте кнопку **[PATCH]** в течение 3 секунд, пока не загорится индикатор. Теперь контроллер находится в режиме настройки;
- Выберите нужную кнопку устройства для настройки слайдера МАСТЕР. Загорится индикатор;
- Нажмите и удерживайте кнопку **[DIMMER]**, соответствующую кнопке 16-го слайдера канала; Примерно через 3 секунды на ЖК-дисплее отобразится рисунок А. Это означает, что 16-й слайдер установлен в качестве основного. Если он уже был установлен в качестве главного слайдера, то эта операция удалит настройку, и на ЖК-дисплее появится рисунок В.



Если 16-й слайдер установлен в качестве главного, на ЖК-дисплее будет отображаться буква М для остальных слайдеров устройства, как показано на рисунке С:



- Повторите шаги b и c, чтобы настроить другой слайдер МАСТЕР;
- Нажмите и удерживайте кнопку **[PATCH]** в течение 3 секунд, чтобы выйти из режима. Индикатор погаснет.

**Настройка слайдера, подчиненного слайдеру МАСТЕР**

- Нажмите и удерживайте кнопку **[PATCH]** в течение 3 секунд, пока не загорится индикатор. Теперь контроллер находится в режиме настройки;
- Выберите нужную кнопку устройства для настройки слайдера МАСТЕР. Загорится индикатор;
- Нажмите и удерживайте кнопку, соответствующую нужному слайдеру канала, который должен управляться слайдером МАСТЕР; Примерно через 3 секунды на ЖК-дисплее отобразится рисунок D. Это означает, что настройка выполнена. Если слайдер уже был настроен в качестве управляемого слайдером МАСТЕР, то эта операция удалит настройку, и на ЖК-дисплее появится рисунок E.



**Figure D**  
 Fix ure02 RED  
 Set dimmer ok

**Figure E**  
 Fix ure02 RED  
 Clear dimme ok

- d) Повторите шаги b и c, чтобы настроить другой слайдер МАСТЕР;
- e) Нажмите и удерживайте кнопку [PATCH] в течение 3 секунд, чтобы выйти из режима. Индикатор погаснет.

### Реверс джойстика Pan/Tilt

Обычно, чтобы переместить панорамирование джойстика вправо или переместить наклон вверх, нужно ввести значение; но это может быть полностью изменено.

- a) Нажмите и удерживайте кнопку [PATCH] в течение 3 секунд, чтобы загорелся индикатор PATCH; затем контроллер находится в режиме настройки;
- b) Выберите желаемое устройство (1-16), чтобы настроить его каналы. Загорится соответствующий индикатор;
- c) Переместите джойстик, чтобы выбрать канал, который нужно изменить для панорамирования или наклона;
- d) Нажмите и удерживайте [PAN/FADE] для настройки панорамирования или нажмите и удерживайте [TILT/WAIT] для настройки наклона; Через 3 секунды на ЖК-дисплее появятся рисунок F и рисунок G. со стрелкой вниз. Это означает, что настройка реверса успешно выполнена. Если реверс уже настроен, то эта операция сбросит настройку, и на ЖК-дисплее отобразятся Рисунок H и Рисунок J без стрелки вниз.

**Figure F reversed-phase**  
 Patch DMX: 001 ↓  
 FIX01 PAN

**Figure G reversed-phase**  
 Patch DMX: 001 ↓  
 FIX01 TILT

**Figure H**  
 Patch DMX: 001  
 FIX01 PAN

**Figure I**  
 Patch DMX: 001  
 FIX01 TILT

- e) Повторите шаги b и c, чтобы настроить другой канал;
- f) Нажмите и удерживайте кнопку **[PATCH]** в течение 3 секунд, чтобы выйти из режима. Индикатор погаснет.

**ВАЖНО:** Канал DMX можно подключить к любому из слайдеров, джойстики (панорамирование или наклон), AUX1 или AUX2; Однажды подключенный, он не может быть подключен к другому. Однако два или более каналов DMX можно подключить к одному и тому же слайдеру канала, джойстику (панорамирование или наклон), AUX1 или AUX2.

#### Удаление настройки одного канала

Для удаления настройки одного канала DMX:

- a) Нажмите и удерживайте кнопку **[PATCH]** в течение 3 секунд, чтобы загорелся индикатор PATCH; затем контроллер находится в режиме настройки;
- b) Выберите канал DMX, настройки которого нужно очистить;
- c) Когда кнопка устройства нажата, выберите одну из 16 кнопок слайдера;
- d) На ЖК-дисплее отобразится следующее:

Patch DMX: 001  
NO Assign

"NO Assign" означает, что текущий канал DMX изменен.

- e) Повторите шаги b и c, чтобы очистить настройки другого канала;
- f) Нажмите и удерживайте кнопку **[PATCH]** в течение 3 секунд, чтобы выйти из режима. Индикатор погаснет.

#### Восстановление заводских настроек

- a) Выключите контроллер;
- b) Нажмите и удерживайте кнопки **[PROGRAM]**, **[TAB/DEL]** и **[PATCH]**;
- c) Включите контроллер. Когда на ЖК-дисплее появится следующее сообщение, отпустите кнопки.

Reset factory  
Please Wait...

- d) Через 5 секунд на ЖК-дисплее появится следующее сообщение. Это означает, что заводские настройки успешно восстановлены.

Reset OK

#### Изменение имени слайдера

Настройки по умолчанию:

Слайдер	Имя	Слайдер	Имя	Слайдер	Имя
Слайдер 1	RED	Слайдер 7	G-GOBO	Слайдер 13	RPRISM
Слайдер 2	GREEN	Слайдер 8	STROBE	Слайдер 14	SHUT
Слайдер 3	BLUE	Слайдер 9	ZOOM	Слайдер 15	FUN
Слайдер 4	WHITE	Слайдер 10	FOCUS	Слайдер 16	DIMMER
Слайдер 5	COLOR	Слайдер 11	IRIS		
Слайдер 6	GOBO	Слайдер 12	PRISM		

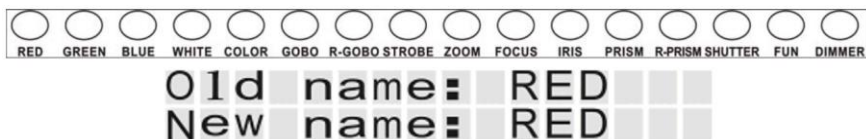
Для изменения имени слайдера:

- a) Выключите контроллер;
- b) Нажмите и удерживайте **[PROGRAM/REC]**, **[FIXTURE16]** и **[PATCH]**;

- c) Включите контроллер. Отпустите кнопки, как только на дисплее появится следующее сообщение:

Please selected  
Attribute button

- d) Нажмите нужную кнопку слайдера для изменения имени. Дисплей отобразит следующее:



- e) Используя джойстик измените имя (движение влево/вправо передвигает курсор, движение вверх/вниз для выбора буквы)  
f) После выбора нового имени, нажмите **[PROGRAM/REC]**, чтобы сохранить новое изменение.  
g) Повторите шаги d-f для изменения имени другого слайдера;  
h) Отключите питание и перезапустите контроллер.

**Например:** изменим имя слайдера 6 на Frost.

- a) Выключите контроллер;  
b) Нажмите и удерживайте **[PROGRAM/REC]**, **[FIXTURE16]** и **[PATCH]**;  
c) Включите контроллер. Отпустите кнопки, как только на дисплее появится следующее сообщение:

Please selected  
Attribute button

Old name: GOBO  
New name: GOBO

- d) Нажмите кнопку [GOBO] слайдера 6. На ЖК-дисплее появится:  
e) Используя джойстик измените имя (движение влево/вправо передвигает курсор, движение вверх/вниз для выбора буквы)  
f) После выбора нового имени, нажмите **[PROGRAM/REC]**, чтобы сохранить новое изменение. На ЖК-дисплее появится:

Save ok

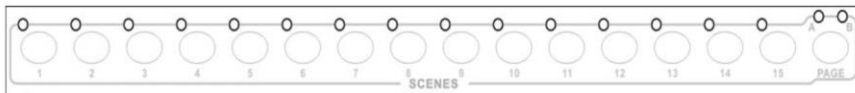
- g) Отключите питание и перезапустите контроллер.

## РЕДАКТИРОВАНИЕ И СОХРАНЕНИЕ

### Редактирование и сохранение сцен

Можно сохранять до 30 сцен, по 15 на одной странице – 15 на странице А и 15 на странице В

- Нажмите и удерживайте кнопку **[PROGRAM/REC]** в течение трех секунд чтобы зажегся индикатор; контроллер вошел в режим программирования
- Выберите нужное устройство в секции устройств 1-16;
- Настройте соответствующие каналы для создания световой сцены;
- Нажмите кнопку **[PROGRAM/REC]** для подтверждения;
- Нажмите одну из 15 кнопок на странице А или странице В чтобы зажегся ее индикатор. Сцена будет сохранена здесь.
- Все индикаторы контроллера мигнут, указывая что сцена сохранена.

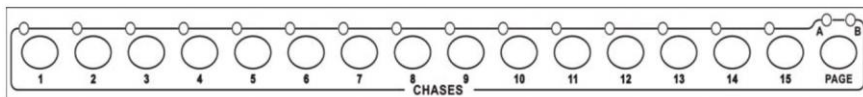


- Повторите шаги а~е чтобы отредактировать и сохранить нужные сцены;
- Нажмите и удерживайте **[PROGRAM/REC]** в течение 3 секунд для выхода.

### Редактирование и сохранение чейзов

В каждом чейзе может быть сохранено до 200 шагов. В данном контроллере может быть сохранено до 1500 шагов.

- Нажмите и удерживайте кнопку **[PROGRAM/REC]** в течение трех секунд чтобы зажегся индикатор; контроллер вошел в режим программирования.
- Нажмите одну из 15 кнопок чейзов на странице А или В. Дисплей отобразит:



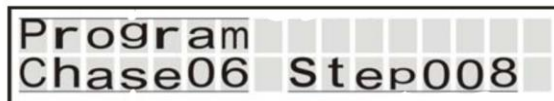
- Выберите нужное устройство в секции устройств 1-16;
- Настройте соответствующие каналы для создания световой сцены; Или вы можете выбрать одну из сцен в секции SCENES. Если две или более сцен используют один и тот же канал, сцена с большими выходными значениями будет использована в приоритете.
- Нажмите **[PROGRAM/REC]** для добавления текущего эффекта в чейз. Все индикаторы мигнут. Шаг добавлен.
- Повторите шаги с~е для редактирования большого количества эффектов;
- Повторите шаги б~f для редактирования большого количества чейзов;
- Нажмите и удерживайте **[PROGRAM/REC]** в течение 3 секунд для выхода.

### Добавление шага в чейз

Вы можете вставить один или больше шагов во время и после редактирования чейза. Нажмите **[MIDI/INSERT]** когда редактируете чейз чтобы загорелся индикатор. Затем нажмите **[UP]** и **[DOWN]**, чтобы установить позицию для вставки шага. Пример: вставим шаг перед 8 шагом в Чейзе 6:

- Нажмите и удерживайте кнопку **[PROGRAM/REC]** в течение трех секунд чтобы зажегся индикатор; контроллер вошел в режим программирования.
- Нажмите 6 кнопку чейзов на странице А;
- Нажмите **[MIDI/INSERT]**;

- d) Нажмите **[UP]** и **[DOWN]**, чтобы на экране отобразился 8 шаг:



- e) Настройте слайдеры каналов чтобы создать световую сцену; Или вы можете выбрать одну из сцен в секции SCENES. Если две или более сцен используют один и тот же канал, сцена с большими выходными значениями будет использована в приоритете.
- f) Нажмите кнопку **[PROGRAM/REC]**, чтобы добавить новый эффект в чейз; все индикаторы мигнут. Новый шаг добавлен;
- g) Нажмите кнопку **[MIDI/INSERT]**, индикатор погаснет, чтобы выйти из режима.
- h) Нажмите и удерживайте **[PROGRAM/REC]** в течение 3 секунд для выхода/

#### Удаление шага из чейза

- a) Нажмите и удерживайте кнопку **[PROGRAM/REC]** в течение трех секунд чтобы зажегся индикатор; контроллер вошел в режим программирования.;
- b) С помощью кнопок **[UP]** и **[DOWN]** выберите шаг, который хотите удалить;
- c) Нажмите **[TAP/DEL]**; Все индикаторы мигнут; шаг удален;
- d) Нажмите и удерживайте **[PROGRAM/REC]** в течение 3 секунд для выхода/

## ЗАПУСК СЦЕН И ЧЕЙЗОВ

Данный контроллер может управлять пятью чейзами и всеми сценами одновременно

#### Открыть/Закрыть сцену

Когда консоль не находится в режиме программирования или расстановки каналов, нажмите одну из 15 кнопок сцен на странице А или В, затем откроется сцена. Если две или более сцен используют один и тот же канал, сцена с большими выходными значениями будет использована в приоритете. Нажмите ту же кнопку чтобы закрыть сцену.

#### Запуск чейза

Когда консоль не находится в режиме программирования или расстановки каналов, нажмите одну из 15 кнопок чейзов на страница А или В, затем откроется чейз. Если две или более сцен используют один и тот же канал, сцена с большими выходными значениями будет использована в приоритете. Нажмите ту же кнопку чтобы остановить чейз.

#### Запуск чейза в автоматическом режиме

По умолчанию чейз запускается и работает в автоматическом режиме. При запуске двух и более чейзов, изменения будут применятся ко всем чейзам; но скорость и тайминг могут быть настроены индивидуально.

- a) Нажмите нужную кнопку чейза чтобы запустить чейз. Индикатор будет мерцать. Когда работают несколько чейзов, тот, что подсвечен мигающим индикатором может быть изменен.
- b) Нажмите кнопку **[RUN MODE]** чтобы выбрать режим управления, индикатор загорится; Дисплей отобразит:



- c) Рабочие настройки можно отрегулировать только когда чейз готов к настройке. Когда выполняется более одного чейза, сначала нажмите и удерживайте нужную кнопку чейза, чтобы активировать чейз, готовый к настройке (мигает индикатор/также отображается на ЖК-дисплее);
- d) Нажмите кнопку **[JOG MODE]**, чтобы выбрать режим джойстика. Если включен режим PAN/TILT, джойстик управляет горизонтальным/вертикальным движением; если включен режим TIME, джойстик используется для настройки тайминга и скорости чейза;
- e) Двигайте джойстик влево и вправо чтобы настроить тайминг наплыва текущего чейза (0-30 сек); вверх и вниз чтобы настроить время выдержки чейза (0-10 мин).

#### Управление чейзом в музыкальном режиме

- a) Запустите нужный чейз;
- b) Нажмите кнопку **[RUN MODE]** и выберите MUSIC MODE. Соответствующий индикатор загорится;
- c) Нажмите **[UP]** или **[DOWN]** чтобы настроить звуочувствительность;
- d) Тайминг наплыва чейза может быть настроен в музыкальном режиме. Нажмите **[JOG MODE]** чтобы выбрать режим джойстика. Если включен режим PAN/TILT, джойстик управляет горизонтальным/вертикальным движением; если включен режим TIME, джойстик используется для настройки тайминга и скорости чейза;
- e) Двигайте джойстик влево и вправо чтобы настроить тайминг наплыва текущего чейза (0-30 сек).

#### Запуск чейза в ручном режиме

- a) Запустите нужный чейз;
- b) Нажмите кнопку **[RUN MODE]** и выберите MANUAL MODE. Соответствующий индикатор загорится;
- c) Нажмите **[UP]** или **[DOWN]** чтобы выбрать шаг чейза;
- d) Тайминг наплыва чейза может быть настроен в данном режиме. Нажмите JOG MODE чтобы выбрать режим джойстика. Если включен режим PAN/TILT, джойстик управляет горизонтальным/вертикальным движением; если включен режим TIME, джойстик используется для настройки тайминга и скорости чейза;
- e) Подвиньте джойстик влево или вправо чтобы настроить тайминг наплыва текущего чейза (0-30 сек);

## НАСТРОЙКА АДРЕСАЦИИ MIDI

### Настройки адресации MIDI

- a) Нажмите и удерживайте кнопку **[MIDI/INSERT]** в течение 3 секунд чтобы зажегся индикатор; контроллер готов к настройке адресации MIDI, ЖК-дисплей отобразит текущий адрес:



- b) Нажмите **[UP]** или **[DOWN]**, чтобы настроить новый адрес MIDI;
- c) После настройки, нажмите и удерживайте кнопку **[MIDI/INSERT]**, чтобы сохранить изменения и выйти.

### MIDI-чарт

30 сцен, 30 чейзов, AUX1, AUX2, TAP, UP, DOWN и BLACK OUT могут управляться по MIDI, см. ниже:

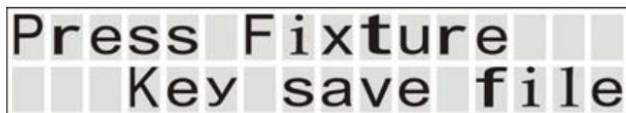
Функция	MIDI-данные
Scene 1	00
Scene 2	01
Scene 3	02
.....	...
Scene 30	29
Chase 1	30
Chase 2	31
Chase 3	32
.....	...
Chase 30	59
AUX1	60
AUX2	61
UP	62
DOWN	63
TAP	64
BLACK OUT	126

## USB

USB-накопитель может использоваться для хранения и чтения данных, а также для обновления версии прошивки контроллера. Во время записи или чтения USB-диска, 16 кнопок в секции устройств представляют собой файлы 1-16;

### Запись данных на USB-накопитель

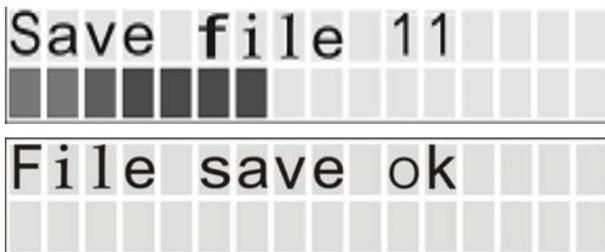
- Вставьте USB-диск в USB-порт;
- Нажмите и удерживайте кнопки **[RUN MODE]** и **[UP]** в течение 3 секунд. На ЖК-дисплее отобразится:



- Выберите кнопку из секции устройств для сохранения файла (мигающий индикатор кнопки устройства означает, что на накопителе уже записан файл, отвечающий на эту кнопку); Нажав на любую другую кнопку (из других секций) вы выйдете из режима USB; Если USB-диск не подключен, на ЖК-дисплее появится следующее сообщение:



- Процесс сохранения файла будет отображаться на экране:



#### Загрузка файлов с USB-накопителя

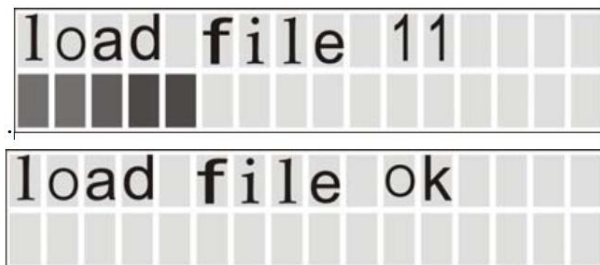
- a) Вставьте USB-диск в USB-порт;
- b) Нажмите и удерживайте кнопки **[RUN MODE]** и **[DOWN]** одновременно в течение 3 секунд; на ЖК-дисплее отобразится:



- c) Выберите кнопку устройств 1-16 для загрузки файла (мигающий индикатор кнопки устройства означает, что на накопителе уже записан файл, отвечающий на эту кнопку); Нажав на любую другую кнопку (из других секций) вы выйдете из режима USB; Если USB-диск не подключен, на ЖК-дисплее появится следующее сообщение:



- d) Процесс загрузки файла будет отображаться на экране:





### **Обновление версии прошивки контроллера**

Скачайте файл обновления прошивки и сохраните его на вашем USB диске в папке "PRO256"

- a) Выключите контроллер; Вставьте USB-диск в USB-порт;
- b) Нажмите и удерживайте [RUN MODE], [PROGRAM/REC] и [UP] одновременно, и затем включите контроллер;
- c) Через 3 секунды, после того как дисплей отобразит следующее сообщение, отпустите кнопки:

The image shows a monochrome LCD display with a grid background. The text is arranged in two lines: "Press any key" on the top line and "Update firmware" on the bottom line. The characters are in a simple, blocky font.

- d) Нажмите любую кнопку. Начнется процесс обновления:

The image shows a monochrome LCD display with a grid background. The text is arranged in two lines: "picture 1" on the top line and "Update....." on the bottom line. The dots represent a progress indicator.

The image shows a monochrome LCD display with a grid background. The text is arranged in two lines: "picture 2" on the top line and "Update firmware" on the bottom line. The word "ok" is displayed in the bottom right corner of the grid.

- e) Выключите питание и перезапустите контроллер, чтобы завершить обновление.

**ВАЖНО:** Во время работы с USB, не извлекайте USB-диск и не отключайте питание контроллера, так как это приведет к повреждению USB-диска!

## RDM-УПРАВЛЕНИЕ

Перед использованием этой функции убедитесь, что ваши устройства поддерживают RDM!

- a) В обычном режиме, одновременно нажмите кнопки **[RUN MODE]** и **[PROGRAM]**;
- b) Через 2 секунды контроллер начнет поиск устройств и данные о них (чем больше устройств, тем дольше протекает сканирование);
- c) После сканирования, дисплей отобразит имена и DMX адреса доступных приборов:



- d) Подвиньте джойстик влево и вправо чтобы просмотреть другие устройства;
- e) Нажмите кнопки **[UP]** и **[DOWN]**, чтобы задать новый DMX адрес для текущего устройства;
- f) Нажмите кнопку **[PROGRAM]**, чтобы применить новый адрес устройства;
- g) Повторите шаги e – g, чтобы установить новые адреса для других устройств;
- h) Нажмите и удерживайте кнопки **[RUN MODE]** и **[PROGRAM]** для выхода из режима RDM.

## СПЕЦИФИКАЦИЯ

Питание	9В постоянного тока, 300мА через адаптер (в комплекте)
Выход DMX	3 pin male XLR
USB	USB-A
MIDI сигнал	5 pin стандартный интерфейс
Аудио вход	Встроенный микрофон или линейный вход
Габариты	482 x 132 x 73мм
Вес	2,5кг

Если у вас есть какие-либо предложения при использовании этого продукта, пожалуйста, сообщите нам. Добро пожаловать на наш сайта или сайт дистрибьютора. Это сделает наш продукт более совершенным.

# ПРИЛОЖЕНИЕ: ЗАВОДСКИЕ НАСТРОЙКИ ПО УМОЛЧАНИЮ

Slider	RED	GREEN	BLUE	WHITE	COLOR	GOVO	R-GOVO	STKOVBE	ZOOM	FOCUS	IRIS	PRISM	R-PRISM	SHUTTER	FUN	DIMMER	PAN	TILT
Fixture 1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Fixture 2	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
Fixture 3	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54
Fixture 4	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72
Fixture 5	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
Fixture 6	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108
Fixture 7	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126
Fixture 8	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144
Fixture 9	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	162
Fixture 10	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177	178	179	180
Fixture 11	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193	194	195	196	197	198
Fixture 12	199	200	201	202	203	204	205	206	207	208	209	210	211	212	213	214	215	216
Fixture 13	217	218	219	220	221	222	223	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234
Fixture 14	235	236	237	238	239	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252
Fixture 15	253	254	255	256	257	258	259	260	261	262	263	264	265	266	267	268	269	270
Fixture 16	271	272	273	274	275	276	277	278	279	280	281	282	283	284	285	286	287	288

Note: As there are only 16 Fixture buttons, in the default setting, the DMX channel number can only be set to 288, and in the default setting, the DIMMER slider is not pitched to any DMX channel.

## ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

Оборудование отвечает утвержденным образцам и требованиям стандартов: Декларация соответствия ТР ТС 020/2011 «Электромагнитная совместимость технических средств» и ТР ТС 004/2011 «О безопасности низковольтного оборудования», Директивы 2006/95/ЕС, 2004/108/ЕС. Маркирование устройства: модели, торговой марки, знаком соответствия ТР ТС производится на потребительской упаковке. Гарантийные обязательства отвечают Закону РФ «О защите прав потребителей». В соответствии с «Постановлением Правительства от 19 января 1998 года №55» музыкальные инструменты относятся к технически сложным товарам бытового назначения и попадают в «Перечень не продовольственных товаров надлежащего качества, не подлежащих возврату или обмену на аналогичный товар других размера, формы, габарита, фасона, расцветки или комплектации».

Гарантийный срок – 12 месяцев со дня продажи усилителя магазином при условии соблюдения покупателем правил эксплуатации и условий хранения. Без правильно оформленного гарантийного талона или при наличии исправления в нем, претензии по качеству не принимаются. При утере талон не восстанавливается. В случае выявления дефектов производственного характера владелец имеет право на бесплатный ремонт или замену инструмента на протяжении гарантийного срока при соблюдении следующих условий: ремонт производится только уполномоченными сервисными мастерскими по заключению экспертизы что поломка или неисправность относится к разряду гарантийных; гарантия не распространяется на изделия, поврежденные в результате неправильной эксплуатации, несоблюдении условий хранения, небрежного обращения, неправильной регулировки и настройки, попадания жидкости и химических веществ; на изделия с механическими повреждениями; если в течение гарантийного срока какая-либо часть или части инструмента будут заменены нестандартными, не рекомендованными или самодельными, а также если изделие подвергалось ремонту или модернизации лицом или организацией на то неуполномоченными, гарантия может быть полностью или частично прервана без дополнительного извещения.


Гарантия не распространяется на расходные материалы, такие как:

- Лампы
- Кабели
- Динамики

Внимание! Гарантия не распространяется на:

- неисправности, вызванные несоблюдением требований, указанных в Руководстве пользователя;
- неисправности, вызванные попаданием в устройство посторонних предметов или жидкостей
- механические повреждения, произошедшие по вине покупателя.

Претензии к качеству инструмента без наличия паспорта и чека не принимаются.

Наименование (модель)	Контроллер управления DMX	
Заводской серийный номер		
Производитель	Fufeng Lighting Equipment Co., LTD NO.34,Fushan nanyuang north,Hongxing Village,Shijing town, Baiyun district,Guangzhou, China	
Страна происхождения	Китай	
Торговая марка	LAudio	
Маркировка модели	PRO512	
Импортер в Российскую Федерацию:	ООО «Лютнер СПб» 195027, г. Санкт-Петербург, пр-кт. Metallistov, дом 7, литер А, офис 405 Почтовый адрес: 191124, Санкт-Петербург, а/я 15, тел. (812) 611-00-97 www.lutner.ru	
Дата выпуска (месяц, год)		
Дата продажи		
Подпись продавца		
Штамп продавца		
Исправность устройства проверена в присутствии покупателя. С правилами эксплуатации ознакомлен (а), претензий по внешнему виду и качеству инструмента не имею:		
_____		
(подпись покупателя)		