

LAudio

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ КОНТРОЛЛЕР DMX



Модель SHOW DESIGN 2

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

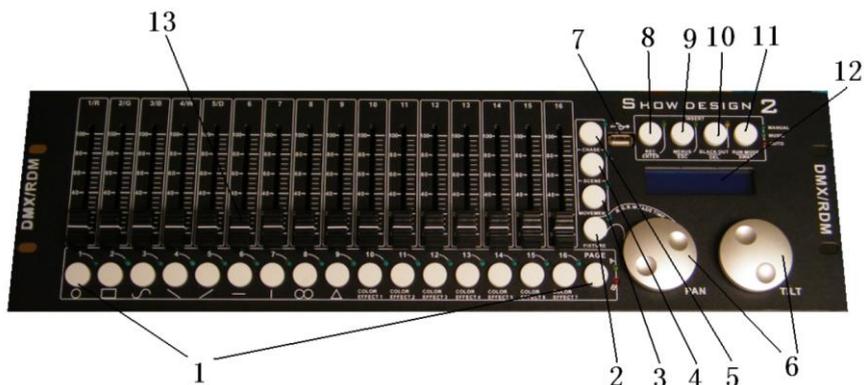
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРОЧИТИЕ ДАННЫЕ ИНСТРУКЦИИ, ПРЕЖДЕ ЧЕМ ИСПОЛЬЗОВАТЬ УСТРОЙСТВО

- ♦ Используйте только поставляемые в комплекте источник и шнур питания. Если Вы не знаете параметры питания в сети общего пользования, свяжитесь с дилером или местным поставщиком электроэнергетики.
- ♦ Не отламывайте клемму заземления от шнура питания.
- ♦ Не пытайтесь поставить на предохранитель «жучка» или использовать предохранитель другого номинала.
- ♦ Не пытайтесь ремонтировать устройство самостоятельно, так как снятие крышек может подвергнуть Вас опасности электрошока и другим рискам.
- ♦ Позвольте квалифицированным специалистам заняться ремонтом.
Ремонт необходим в том случае, если устройство каким-либо образом было повреждено, например если был поврежден штепсель или шнур питания, в устройство попала жидкость или посторонние объекты, устройство было подвержено воздействию дождя или сырости, не функционирует нормально или было уронено.
- ♦ Не удаляйте средства безопасности с поляризованного штепселя или штепселя с заземлением. Поляризованный штепсель это штепсель, один из щупов которого шире другого (*при питании от 110 вольт*). Штепсель с заземлением оснащен двумя щупами и одним хвостовиком заземления. Широкий щуп и третий хвостовик сделаны для безопасности. Если поставляемый в комплекте штепсель не подходит к розетке питания, проконсультируйтесь с электриком по поводу замены розетки.
- ♦ Не пользуйтесь усилителем в сырых или влажных условиях.
- ♦ Шнур питания следует отключить от розетки, если Вы не пользуетесь устройством в течение долгого промежутка времени.
- ♦ Не наступайте на шнур и избегайте перегибов, особенно близко к штепселю и гнезду устройства.
- ♦ Когда приборный или сетевой штепсель используются для выключения устройства, выключатель самого устройства останется в положении **ВКЛЮЧЕНО**.

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ:

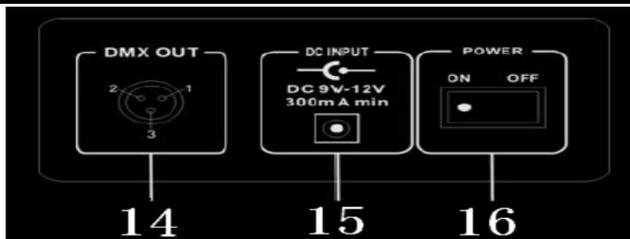
Спасибо за то, что вы приобрели профессиональную консоль LAudio. Поздравляем вас с этим выбором!

ПЕРЕДНЯЯ ПАНЕЛЬ КОНСОЛИ



1. Цифровые кнопки 1-16, работают по-разному в разных режимах;
2. Кнопка FIXTURE, когда она активирована, 16 цифровых кнопок определяют выбор устройства;
3. Кнопка MOVEMENT, когда она активирована, 16 цифровых кнопок назначаются для выбора встроенных движений;
4. Кнопка SCENE, когда она активирована, 16 цифровых кнопок назначаются для выбора сцены;
5. Кнопка CHASE, когда она активирована, 16 цифровых кнопок назначаются для выбора чейза;
6. Регулятор PAN/TILT, функционирует по-разному в разных режимах;
7. Интерфейс USB для обновления программного обеспечения и сохранения данных. Поддерживает форматы FAT32 и FAT16;
8. Кнопка REC/ENTER;
9. Кнопка MENU/ESC;
10. Кнопка BLACKOUT/DEL;
11. Кнопка RUN MODE/SWAN
12. ЖК дисплей
13. Фейдеры

ЗАДНЯЯ ПАНЕЛЬ КОНСОЛИ



14. DMX512 порт вывода сигнала;
15. Разъем питания;
16. Выключатель питания.

УПРАВЛЕНИЕ

Цифровые кнопки

В режиме CHASE нажмите цифровую кнопку, чейз будет активирован или деактивирован.
В режиме SCENE нажмите цифровую кнопку, сцена будет активирована или деактивирована.

В режиме MOVEMENT нажмите цифровую кнопку, движение будет активировано или деактивировано.

В режиме FIXTURE нажмите цифровую кнопку, прибор будет выбран или отменен.

Фейдеры

В режиме FIXTURE передвигайте фейдеры, чтобы настроить значение выхода DMX.

Регулятор PAN/TILT

Регулятор PAN/TILT работает по-разному в разных режимах:

В режиме CHASE регулятор PAN/TILT должен регулировать соответственно скорость и время чейза.

В режиме SCENE регулятор PAN/TILT не задействован.

В режиме MOVEMENT регулятор PAN/TILT предназначен для регулировки параметров MOVEMENT.

В режиме FIXTURE регулятор PAN/TILT должен регулировать выходные значения PAN/TILT.

Настройка приборов и фейдеров

Перед использованием Show Design 2 вам необходимо настроить код адреса DMX приборов и фейдеров. Настройки по умолчанию:

Страница	Прибор	Стартовый адрес DMX	Страница	Прибор	Стартовый адрес DMX
А	1	001	В	17	289
	2	019		18	307
	3	037		19	325
	4	055		20	343
	5	073		21	361
	6	091		22	379
	7	109		23	397
	8	127		24	415
	9	145		25	433
	10	163		26	451
	11	181		27	469
	12	199		28	487
	13	217		29	505
	14	235		30	(Blank)
	15	253		31	(Blank)
	16	271		32	(Blank)

Фейдер	Канал DMX	Фейдер	Канал DMX	Фейдер	Канал DMX
1/R	1	7	7	13	13
2/G	2	8	8	14	14
3/B	3	9	9	15	15
4/W	4	10	10	16	16
5/D	5	11	11	PAN	17
6	6	12	12	TILT	18

Настройки фейдеров по умолчанию:

В приведенной выше таблице R = КРАСНЫЙ, G = ЗЕЛЕНый, B = СИНИЙ, W = БЕЛый, D = ДИММЕР

FIXTURE начальный адрес + положение FADER - 1 = адрес DMX.

Например: в настройке устройства по умолчанию адрес FIXTURE1 PAN DMX равен 17, адрес FIXTURE2 PAN DMX равен 35.

Адреса приборов и патчей фейдера могут быть изменены по мере необходимости.

Перед управлением прибором, не поддерживающим функции RDM, код адреса DMX должен быть установлен на прибор, затем в Show Design 2 вам необходимо установить начальный адрес DMX прибора.

Например, если вы настраиваете движущуюся головку, вы должны соединить каналы панорамирования/наклона движущейся головки с регулятором PAN/TILT консоли Show Design 2; Если вы подключаете светодиодное устройство, вы должны подключить красный, зеленый, синий, белый и диммерный каналы к соответствующим фейдерам. Затем Show Design 2 сможет запускать встроенные движения и эффекты постепенного исчезновения/затухания с новыми настройками.

МЕНЮ

Вход в меню/выход из меню

Нажмите и удерживайте кнопку МЕНЮ в течение 2 секунд, чтобы войти/выйти из режима меню. Опции меню приведены ниже:

«01. Patch fixture» для настройки начальных адресов приборов, положения канала и т. д.

«02. Reset factory» для восстановления заводских настроек.

«03. delete all Fixture patch», чтобы удалить все настройки.

«04. Fade mode» для установки режима затухания.

«05. RDM DMX Address setup» для реализации функций RDM.

«06. Data back up» для резервного копирования данных на карту памяти USB

«07. data load» для загрузки данных с карты памяти USB

«08. Send fixture Update file», чтобы отправить код обновления прибора.

Регулятор PAN предназначен для просмотра пунктов меню.

Опции меню

«01. Patch fixture»

1. Вращайте регулятор PAN, чтобы найти пункт «01. Patch fixture».
2. Нажмите ENTER для подтверждения.
3. Выберите прибор (можно выбрать только один прибор).
4. Нажмите SWAP, чтобы переключиться между четырьмя настройками: DMX START ADDRESS, FADER CHANL, FADER REVERSE и COLOR FADE.
5. В «DMX START ADDRESS» вращайте регулятор PAN, чтобы настроить начальный адрес DMX; нажмите ENTER, чтобы сохранить, или нажмите DEL, чтобы удалить существующий начальный адрес DMX.
6. В «FANER CHANL» вращайте регулятор PAN, чтобы выбрать имя фейдера в пределах от «1/R» до «TILT». Вращайте регулятор TILT, чтобы отрегулировать адрес соответствующего канала DMX в пределах 1-40. Нажмите ENTER, чтобы сохранить настройку, или нажмите DEL, чтобы удалить существующую настройку.

7. В «FADER REVERSE» вращайте регулятор PAN, чтобы выбрать имя фейдера в пределах от «1/R» до «TILT». Вращайте регулятор TILT, чтобы выбрать YES или NO; YES означает установить реверс соответствующего канала; NO означает отмену реверса. Нажмите ENTER, чтобы сохранить настройку.
8. В «COLOR FADE» вы можете включить или отключить время появления / исчезновения цветowych каналов прибора. Поверните регулятор PAN, выберите YES или NO; YES означает включить; NO означает отключить. Нажмите ENTER, чтобы сохранить настройку.
9. Чтобы скопировать настройки прибора на новый, нажмите и удерживайте цифровую кнопку настроенного прибора, затем нажмите кнопку с номером нового прибора.
10. Нажмите ESC для выхода из настройки.

Настройки «DMX START ADDRESS» + «FADER CHANL» - 1 = FADER DMX ADDRESS.

Например:

FIXTURE 1 установлен начальный адрес DMX 11, а канал фейдера 1/R установлен в 1. Затем, переместите 1-й фейдер (1/R в FIXTURE 1), выход 11-го канала DMX будет изменен. Но, если FIXTURE 1 установлен в 11 в качестве начального адреса DMX, а его канал фейдера 1/R установлен в 10, то переместите 1-й фейдер (1/R в FIXTURE 1), выходной сигнал 20-го канала DMX будет изменен.

При подключении на ЖК-дисплее отображается знак «!», что означает, что при подключении каналов DMX происходит наложение. Это должно быть исправлено; в противном случае вывод DMX может работать с ошибкой.

«02. Reset factory»

1. Вращайте регулятор PAN, чтобы найти пункт «02. Reset factory».
2. Нажмите ENTER для подтверждения.
3. Вращайте регулятор PAN, чтобы выбрать YES или NO.
4. Нажмите ESC для выхода в главное меню.

«03. delete all Fixture patch»

1. Вращайте регулятор PAN, чтобы найти пункт «03. delete all Fixture patch».
2. Нажмите ENTER для подтверждения.
3. Вращайте регулятор PAN, чтобы выбрать ALL CHANNEL или NO.
4. Нажмите ESC для выхода в главное меню.

«04. Fade mode»

1. Вращайте регулятор PAN, чтобы найти пункт «04. Fade mode».
2. Нажмите ENTER для подтверждения.
3. Вращайте регулятор PAN, чтобы выбрать YES или ONLY PAN/TILT.
4. Нажмите ESC для выхода в главное меню.

«05. RDM DMX Address setup»

1. Вращайте регулятор PAN, чтобы найти пункт «05. RDM DMX Address setup».
2. Нажмите ENTER для подтверждения.
3. Вращайте регулятор PAN, чтобы выбрать YES или NO. Если вы выберете YES и нажмете кнопку ENTER, вы войдете в режим настройки RDM.
4. Show Design 2 начнет поиск устройств, поддерживающих протокол RDM и покажет номера устройств RDM.
5. вращайте регулятор PAN, устройство RDM; вращайте регулятор TILT, чтобы настроить адрес DMX выбранного устройства RDM. Нажмите ENTER для подтверждения.
6. Нажмите SWAP, чтобы получить информацию по выбранному устройству; нажмите DEL, чтобы проверить выданное устройство.
7. Нажмите ESC для выхода в главное меню.

«06. Data back up»

1. Вращайте регулятор PAN, чтобы найти пункт «06. Data back up».
2. Нажмите ENTER для подтверждения.

3. Вращайте регулятор PAN, чтобы выбрать YES или NO. Нажмите ENTER для подтверждения.
4. Нажмите цифровую кнопку, чтобы сохранить файл резервной копии. В Show Design 2 можно создать 16 файлов резервных копий, соответственно сохраненных под кнопками с номерами 1-16. Если светодиодный индикатор цифровой кнопки включен, это означает, что в этой позиции находится файл резервной копии.
5. Нажмите ESC для выхода в главное меню.

«07. data load»

1. Вращайте регулятор PAN, чтобы найти пункт «07. data load».
2. Нажмите ENTER для подтверждения.
3. Вращайте регулятор PAN, чтобы выбрать YES или NO. Нажмите ENTER для подтверждения.
4. Нажмите цифровую кнопку, чтобы загрузить файл резервной копии. В Show Design 2 можно создать 16 файлов резервных копий, соответственно сохраненных под кнопками с номерами 1-16. Если светодиодный индикатор цифровой кнопки включен, это означает, что в этой позиции находится файл резервной копии.
5. Нажмите ESC для выхода в главное меню.

«08. Send fixture Update file»

Отправьте код прошивки прибора через кабель DMX.

1. Вставьте карту памяти USB в слот USB.
2. Вращайте регулятор PAN, чтобы найти пункт «08. Send fixture Update file».
3. Нажмите ENTER для подтверждения.
4. Вращайте регулятор PAN, чтобы найти нужный файл для отправки.
5. Нажмите ENTER для начала отправки.
6. Повторите шаг 5 для перелачи нового файла
7. Нажмите ESC для выхода.

РУЧНОЕ УПРАВЛЕНИЕ

1. Нажмите FIXTURE, чтобы активировать режим FIXTURE (индикатор включен).
2. Выберите нужные приборы с помощью цифровых кнопок (1-16) и кнопки PAGE (PAGE A: 1-16, PAGE B: 17-32).
3. Переместите фейдеры и/или регуляторы, чтобы настроить выходные значения DMX. На шаге 2 приборы могут быть выбраны один за другим; Кроме того, вы можете выбрать больше приборов за одну операцию. Например, чтобы выбрать прибор с первого по восьмой, вы можете нажать и удерживать цифровую кнопку 1, а затем нажать цифровую кнопку 8, все приборы 1-8 будут выбраны. То же самое можно применять для отмены выбора приборов.

ДВИЖЕНИЕ

В Show Design 2 встроено 16 встроенных механизмов. 9 из них предназначены для движущихся головок, а остальные 7 - для светодиодных прожекторов. Перед выполнением движения все приборы должны быть исправлены. (См. «01. Patch fixture».)

1. Нажмите FIXTURE, чтобы активировать режим FIXTURE (индикатор включен).
2. Выберите нужные приборы с помощью цифровых кнопок (1-16) и кнопки PAGE (PAGE A: 1-16, PAGE B: 17-32).
3. Нажмите MOVEMENT, чтобы активировать режим MOVEMENT.
4. Выберите нужное ДВИЖЕНИЕ MOVEMENT с помощью цифровых кнопок (1-16). Движение 1-9 для движения панорамирования/наклона движущихся головок. «MOVEMENT RANGE» (ДИАПАЗОН ДВИЖЕНИЯ) регулируется в диапазоне 0-100%; «MOVEMENT OFFSET» (ДВИЖЕНИЕ СМЕЩЕНИЯ) регулируется в диапазоне 0-255; «MOVEMENT SPEED» - это регулировка скорости движения, а «DELAY LEVEL» - регулировка уровня задержки от прибора к прибору. Чем больше у вас приборов, тем больший уровень вам необходим. Нажмите SWAP для переключения между настраиваемыми параметрами. Часть 10-16, нерегулируемая, предназначена для эффектов R/G/B светодиодных прожекторов.

РЕДАКТИРОВАНИЕ

Нажмите и удерживайте кнопку REC в течение 2 секунд, чтобы активировать или деактивировать режим редактирования.

Редактирование сцены

Каналы и движения можно редактировать в сцене

1. Активируйте режим редактирования.
2. Нажмите FIXTURE (индикатор включен).
3. Выберите нужные приборы с помощью цифровых кнопок (1-16) и кнопки PAGE (PAGE A: 1-16, PAGE B: 17-32).
4. Переместите фейдеры и/или регуляторы, чтобы настроить выходные значения DMX. Движения также могут быть включены.
5. Нажмите REC, чтобы подготовиться к сохранению.
6. Нажмите SCENE, а затем нажмите цифровую кнопку, чтобы сохранить сцену. Есть две страницы (страницы A и B) для сохранения сцен. После успешного сохранения сцены все светодиодные индикаторы будут мигать 3 раза.
7. Повторите шаги 3-6 для редактирования другой сцены.

Редактирование чейза

Каналы, сцены и движения могут быть отредактированы в чейзе. Применительно к контроллеру чейзом называют перечень заранее запрограммированных и находящихся в банках сцен, которые необходимо выполнить (воспроизвести) в автоматическом режиме последовательно, шаг за шагом, через равные промежутки времени.

1. Активируйте режим редактирования.
2. Нажмите CHASE (индикатор включен).
3. Выберите цифровую кнопку для чейза.
4. Переместите фейдеры и/или регуляторы, чтобы настроить выходные значения DMX. Сцены и/или движения также могут быть включены.
5. Нажмите REC, чтобы сохранить текущий шаг.
6. Повторите шаги 4-5, чтобы отредактировать новый шаг. Вы можете вращать регулятор PAN, чтобы просмотреть все шаги. Вы также можете нажать INSERT, чтобы вставить шаг.
7. Когда все шаги отредактированы, нажмите CHASE, затем нажмите цифровую кнопку, чтобы сохранить настройки и выйти из режима редактирования (шаг 3, та же кнопка).

ВЫПОЛНЕНИЕ СЦЕНЫ

1. Нажмите кнопку SCENE (индикатор включен).
2. Нажмите цифровую кнопку(и), чтобы активировать сцену(ы).

ВЫПОЛНЕНИЕ ЧЕЙЗА

1. Нажмите CHASE (индикатор включен)
2. Нажмите цифровую кнопку(и), чтобы активировать чейз(ы). Одновременно может быть выведено максимум 5 чейзов.
3. Нажмите RUN MODE, чтобы выбрать режим запуска:
АВТО: Чейз работает в порядке возрастания номеров шагов.
РУЧНАЯ: вращайте регулятор PAN, чтобы шаг за шагом двигаться вперед или назад.
МУЗЫКА: Чейзы будут активированы звуком. Чтобы отрегулировать чувствительность активации звука в режиме МУЗЫКА, нажмите и удерживайте, а затем вращайте регулятор TILT.

Когда два или более чейза работают одновременно, чейз, который можно регулировать, указывается мигающим светодиодным индикатором. Чтобы настроить другие чейзы, нажмите и удерживайте соответствующую цифровую кнопку в течение 2 секунд, пока ее светодиодный индикатор не начнет мигать, затем чейз готов к настройке. Последний активированный чейз всегда будет настраиваемым.

Вращайте регулятор PAN, чтобы настроить время ожидания; Вращайте регулятор TILT, чтобы настроить время затухания.

ВРЕМЯ ПОЯВЛЕНИЯ/ЗАТУХАНИЯ ЦВЕТОВЫХ КАНАЛОВ

Нажмите FIXTURE (индикатор включен); Нажмите и удерживайте кнопку FIXTURE, а затем вращайте регулятор PAN, чтобы настроить время постепенного появления/затухания цветowych каналов. Каждый канал может быть настроен индивидуально для постепенного появления/затухания, время включения/выключения может быть включено / отключено (см. «01. Patch fixture».)

ОБНОВЛЕНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

1. Создайте папку с именем «show-design2» в корневом каталоге вашей карты памяти USB.
2. Скопируйте файл обновления «show_design2.upd» в папку.
3. Вставьте карту памяти USB в порт USB на Show Design 2.
4. Выключите Show Design 2.
5. Нажмите и удерживайте кнопки REC + BLACK OUT + RUN MODE.
6. Включите Show Design 2 и подождите около 3 секунд, пока на ЖК-дисплее не появится сообщение «PRESS ANY BUTTON TO UPDATE» (НАЖМИТЕ ЛЮБУЮ КНОПКУ ДЛЯ ОБНОВЛЕНИЯ).
7. Отпустите кнопку REC + BLACK OUT + RUN.
8. Нажмите любую кнопку, затем начнется обновление.
9. После завершения обновления выключите Show Design 2 и снова включите. После этого обновленная программное обеспечение обновлено и консоль готова к работе.

СПЕЦИФИКАЦИЯ

Питание	9В постоянного тока, 800мА через адаптер (в комплекте)
Управление	DMX 512 & RDM protocol
Режимы	DMX, AUDIO, MANUAL
Выход	DMX (XLR)

ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

Оборудование отвечает утвержденным образцам и требованиям стандартов: Декларация соответствия ТР ТС 020/2011 «Электромагнитная совместимость технических средств» и ТР ТС 004/2011 «О безопасности низковольтного оборудования», Директивы 2006/95/ЕС, 2004/108/ЕС. Маркирование устройства: модели, торговой марки, знаком соответствия ТР ТС производится на потребительской упаковке. Гарантийные обязательства отвечают Закону РФ «О защите прав потребителей». В соответствии с «Постановлением Правительства от 19 января 1998 года №55» музыкальные инструменты относятся к технически сложным товарам бытового назначения и попадают в «Перечень не продовольственных товаров надлежащего качества, не подлежащих возврату или обмену на аналогичный товар других размера, формы, габарита, фасона, расцветки или комплектации».

Гарантийный срок – 12 месяцев со дня продажи усилителя магазином при условии соблюдения покупателем правил эксплуатации и условий хранения. Без правильно оформленного гарантийного талона или при наличии исправления в нем, претензии по качеству не принимаются. При утере талон не восстанавливается. В случае выявления дефектов производственного характера владелец имеет право на бесплатный ремонт или замену инструмента на протяжении гарантийного срока при соблюдении следующих условий: ремонт производится только уполномоченными сервисными мастерскими по заключению экспертизы что поломка или неисправность относится к разряду гарантийных; гарантия не распространяется на изделия, поврежденные в результате неправильной эксплуатации, несоблюдении условий хранения, небрежного обращения, неправильной регулировки и настройки, попадания жидкости и химических веществ; на изделия с механическими повреждениями; если в течение гарантийного срока какая-либо часть или части инструмента будут заменены нестандартными, не рекомендованными или самодельными, а также если изделие подвергалось ремонту или модернизации лицом или организацией на то неуполномоченными, гарантия может быть полностью или частично прервана без дополнительного извещения.

Гарантия не распространяется на расходные материалы, такие как:

- Лампы
- Кабели
- Динамики

Внимание! Гарантия не распространяется на:

- неисправности, вызванные несоблюдением требований, указанных в Руководстве пользователя;
- неисправности, вызванные попаданием в устройство посторонних предметов или жидкостей
- механические повреждения, произошедшие по вине покупателя.

Претензии к качеству инструмента без наличия паспорта и чека не принимаются.

Наименование (модель)	Контроллер управления DMX	
Заводской серийный номер		
Производитель	Fufeng Lighting Equipment Co., LTD NO.34,Fushan nanyuang north,Hongxing Village,Shijing town, Baiyun district,Guangzhou, China	
Страна происхождения	Китай	
Торговая марка	LAudio	
Маркировка модели	SHOW DESIGN 2	
Импортер в Российскую Федерацию:	ООО «Лютнер СПб» 195027, г. Санкт-Петербург, пр-кт. Metallistov, дом 7, литер А, офис 405 Почтовый адрес: 191124, Санкт-Петербург, а/я 15, тел. (812) 611-00-97 www.lutner.ru	
Дата выпуска (месяц, год)		
Дата продажи		
Подпись продавца		
Штамп продавца		
Исправность устройства проверена в присутствии покупателя. С правилами эксплуатации ознакомлен (а), претензий по внешнему виду и качеству инструмента не имею:		

(подпись покупателя)		