



Цифровая ударная установка DM-5
РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

Lutner
music company
www.LUTNER.ru



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

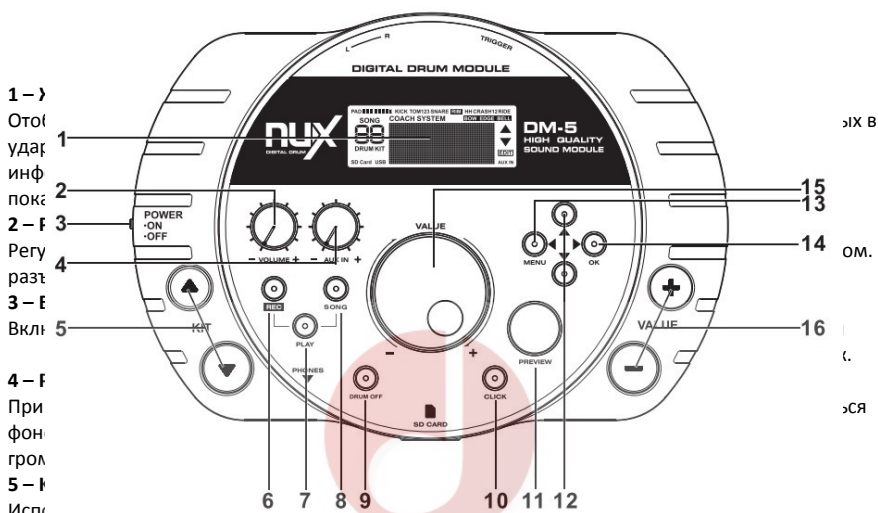
- ♦ Используйте только поставляемые в комплекте источник и шнур питания. Если Вы не знаете параметры питания в сети общего пользования, свяжитесь с дилером или местным поставщиком электроэнергии.
- ♦ Не отламывайте клемму заземления от шнура питания.
- ♦ Не пытайтесь поставить на предохранитель «жучка» или использовать предохранитель другого номинала.
- ♦ Не пытайтесь ремонтировать устройство самостоятельно, так как снятие крышек может подвергнуть Вас опасности электрошока и другим рискам.
- ♦ Позвольте квалифицированным специалистам заняться ремонтом.
Ремонт необходим в том случае, если устройство каким-либо образом было повреждено, например если был поврежден штепсель или шнур питания, в устройство попала жидкость или посторонние объекты, устройство было подвержено воздействию дождя или сырости, не функционирует нормально или было уронено.
- ♦ Не удаляйте средства безопасности с поляризованного штепселя или штепселя с заземлением. Поляризованный штепсель это штепсель, один из щупов которого шире другого (*при питании от 110 вольт*). Штепсель с заземлением оснащен двумя щупами и одним хвостовиком заземления. Широкий щуп и третий хвостовик сделаны для безопасности. Если поставляемый в комплекте штепсель не подходит к розетке питания, проконсультируйтесь с электриком по поводу замены розетки.
- ♦ Не пользуйтесь усилителем в сырых или влажных условиях.
- ♦ Шнур питания следует отключить от розетки, если Вы не пользуетесь устройством в течение долгого промежутка времени.
- ♦ Не наступайте на шнур и избегайте перегибов, особенно близко к штепселю и гнезду устройства.
- ♦ Когда приборный или сетевой штепсель используются для выключения устройства, выключатель самого устройства останется в положении **ВКЛЮЧЕНО**.

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ:

Спасибо за то, что вы приобрели цифровую ударную установку Nux DM-5. Поздравляем Вас с этим выбором! Пожалуйста, найдите время и прочтите эту инструкцию по эксплуатации для наиболее эффективного использования устройства.



Lutner
music company
www.LUTNER.ru



- 1 -> Отобразить информацию о наборе ударных.
- 2 -> Показать информацию о наборе ударных.
- 3 -> Регулятор громкости.
- 4 -> Разъем для наушников.
- 5 -> Включить подсветку.
- 6 -> REC
- 7 -> PLAY
- 8 -> SONG

набор ударных.

6 - REC

Используйте эту кнопку, если хотите записать свою игру.

7 - PLAY

Нажмите, чтобы проиграть вашу запись

8 - SONG

Нажмите, чтобы выбрать демо трек.

установки.

14 - OK

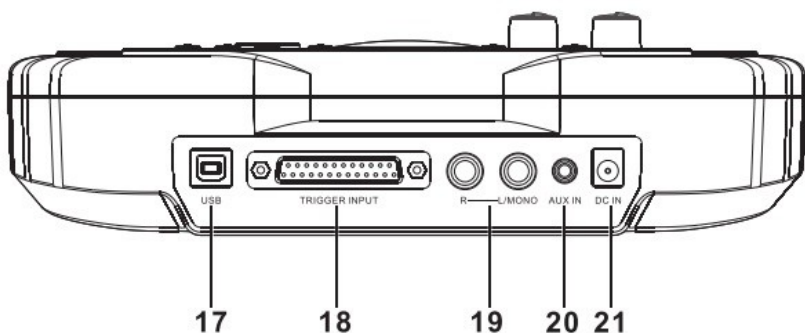
Нажмите для подтверждения выбранных настроек.

15 - VALUE регулятор

Используйте для изменения значения на дисплее. Поворот регулятора по часовой стрелке увеличивает значение, против часовой стрелки уменьшает.

16 - VALUE + и -

Кнопки точной регулировки значения.



17 - USB

20 - AUX IN

Для подключения к персональному компьютеру через USB кабель.

18 – TRIGGER IN

Специальный разъем для подключения мембран и педалей.

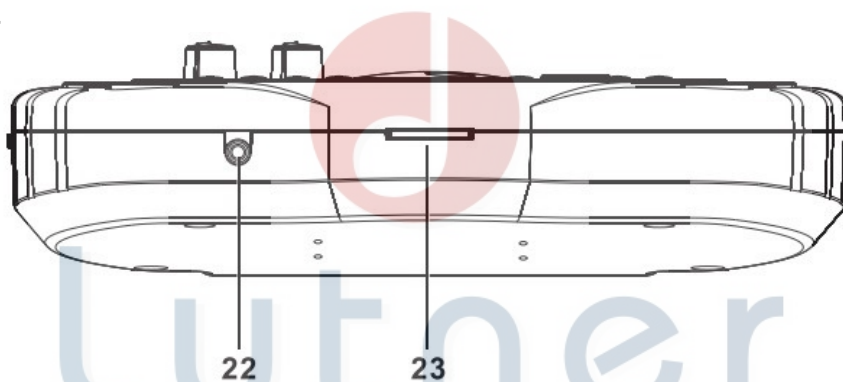
19 – OUTPUT, L/MONO, R

Аналоговый выход. Гнездо L/MONO – левый канал в режиме стерео, R – правый канал. При подключении монофонического устройства, используйте гнездо L/MONO.

Разъем для подключения внешнего источника фонограммы (MP3 или CD плеера).

21 – DC IN

Гнездо подключения блока питания.



22 – PHONES

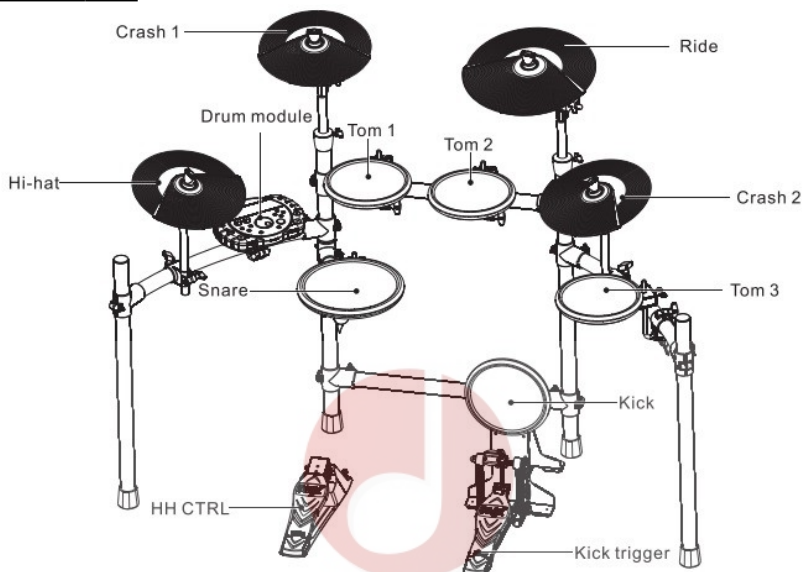
Для подключения наушников.

20 – SC Card слот

Позволяет воспроизвести файлы в формате MIDI с карты памяти SD.

СХЕМА ПОДКЛЮЧЕНИЯ

МОНТАЖ DM-5



1. Присоедините входящую в комплект звукового модуля монтажную пластину к DM-5. Используйте прилагаемые болты-барашки для крепления пластины, как показано на рисунке.

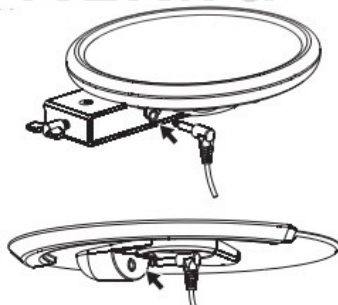
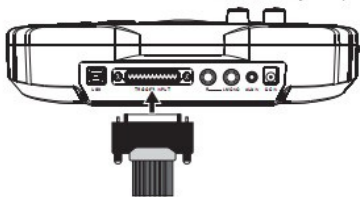


Этикетки с названием мембраны, тарелки или педали помогут правильно подсоединить кабель.



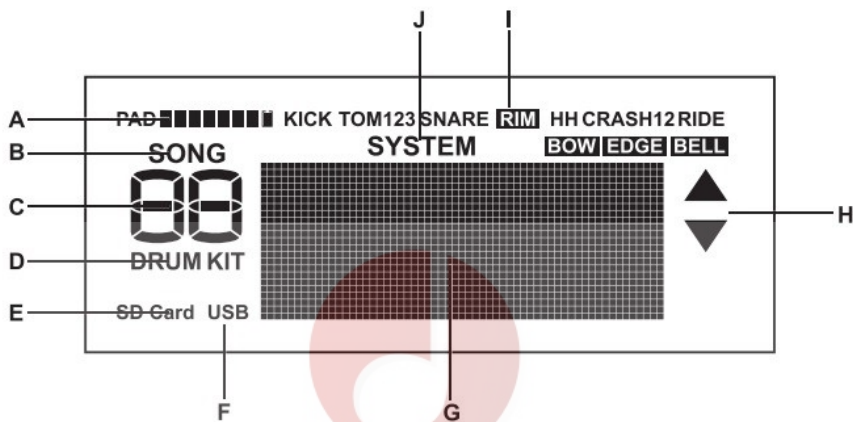
Подключите мембраны и педали так, как показано на рисунке.

2. Установите DM-5 (с присоединенной к звуковому модулю монтажной пластиной) в стойку.
3. Подключите прилагаемый кабель к разъему TRIGGER IN; подключите барабаны и педали.



ВНИМАНИЕ:

Все работы по монтажу и подключению проводите только при отключенном электропитании.
ЖК ДИСПЛЕЙ DM-5



A – Шкала силы удара, 8 уровней
B – Индикатор песни
C – Номер набора ударных или номер песни
D – Индикатор набора ударных
E – Индикатор SD карты

F – Индикатор USB подключения
G – Точечная матрица
H – Индикатор ▲ и ▼
I – Индикаторы барабанов
J – Индикатор установок системы

Lutner
music company
www.LUTNER.ru

ГОТОВ ИГРАТЬ

* Включить питание.

1. Поверните регуляторы VOLUME и AUX IN влево до упора.
2. Убавьте до минимума громкость подключенного внешнего усилителя или акустической системы.
3. Передвиньте выключатель питания в положение ON.



* Выключить питание.

1. Убавьте громкость DM-5 и всех подсоединенных устройств до минимума.
2. Отключите питание всех подсоединенных устройств.
3. Передвиньте выключатель питания в положение OFF.



* Возможно, вы услышите звук при включении питания. Это нормально и не является неисправностью. После включения питания, на ЖК дисплее отобразится номер и название выбранного набора ударных.



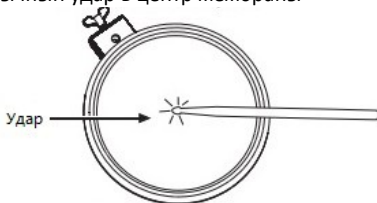
ВАЖНО: При выборе пресета отображается надпись *Preset*; при выборе пользовательских настроек, отображается надпись *User*.

4. Включите питание на подключенном усилителе или акустической системе.
5. Ударив по барабану, отрегулируйте громкость, поворачивая регуляторы VOLUME и AUX IN вправо.

Малый барабан (Snare)

Открытый удар (Head shot)

Обычный удар в центр мембраны



Удар по ободу и мембране (Open Rim Shot)

Одновременный удар по ободу и краю мембраны



Том (Tom)

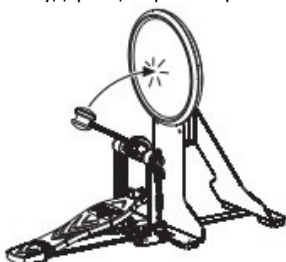
Открытый удар (Head shot)

Обычный удар в центр мембраны



Бочка (Kick)

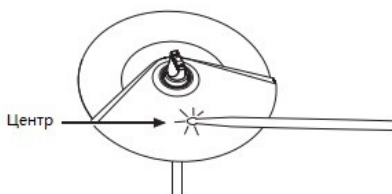
Обычный удар в центр мембраны



Тарелки (Cymbals Crash Ride)

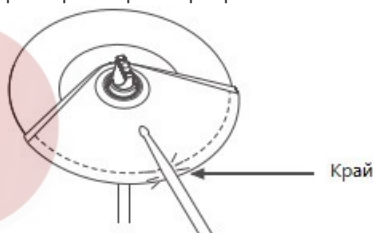
Удар по центру (Bow Shot)

Обычный удар по центру тарелки



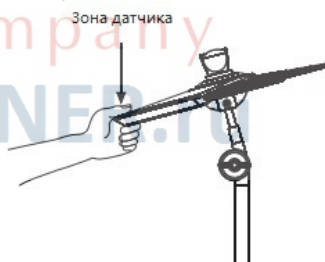
Удар по краю (Edge Shot)

Удар по краю тарелки ребром палочки



Глушение (Choking a cymbal)

При глушении (зажатию рукой края тарелки после удара) звучание тарелки прекращается. Зажмите рукой датчик края тарелки, как показано на рисунке. Если будет зажата область, не имеющая датчика, звук не остановится.



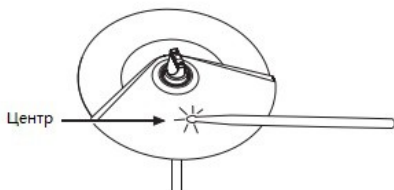
Хай-хэт (Hi-Hat)

Открытый/закрытый хэт (Open/Closed)

Тембр хай-хэта постепенно и плавно изменяется от открытого к закрытого в зависимости от глубины нажатия педали. Инструмент также позволяет воспроизводить звук закрытого хай-хэта (когда педаль полностью нажата) и звук "сплэш" ("foot splash")

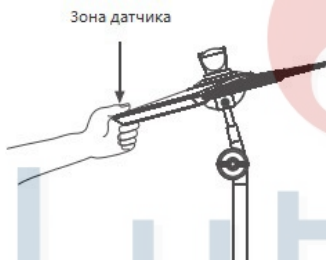
Удар по центру (Bow Shot)

Обычный удар по центру хай-хэта

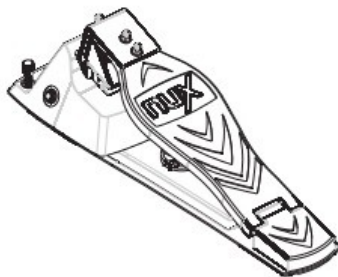


Глушение (Choking a cymbal)

При глушении (зажатии рукой края тарелки после удара) звучание тарелки прекращается. Зажмите рукой датчик края тарелки, как показано на рисунке. Если будет зажата область, не имеющая датчика, звук не остановится.



Педаль Хай-хэта (Hi-Hat Control Pedal)



Открытый хэт (Open Hi-Hat)

Удар по хай-хэту при ненажатой педали.

Закрытый хэт (Closed Hi-Hat)

Удар по хай-хэту, когда педаль нажата.

Lutner
music company
www.LUTNER.ru

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ФУНКЦИЙ УДАРНОЙ УСТАНОВКИ

При включении DM-5 входит в режим выбора ударной установки (Drum Kit). Каждая установка представляет собой сочетание звуков и параметров для каждой мембраны и педали, а так же окружающего пространства.



1. Нажимая кнопки **KIT** ▲ и ▼, выберите нужную установку.



2. Нажав кнопки **KIT** ▲ и ▼ в любом режиме, вы вернетесь в режим Drum Kit.

1. Используя кнопки **KIT** ▲ и ▼, выберите набор ударных, который хотите отредактировать.

2. Нажмите кнопку **MENU**, на дисплее высветится надпись **MENU**.



3. Используя кнопки ▲ и ▼, выберите желаемое меню.



4. Поверните регулятор **VALUE**, чтобы выбрать мембрану, параметры которой вы хотите изменить. (Вы также можете выбрать мембрану, просто ударив по нужной площадке.)



5. Когда вы выбрали желаемое меню, нажмите кнопку **OK**.

Пример: **PAD SET MENU**



6. Когда вы закончили настройку, нажмите кнопку **MENU**. Надпись **MENU** на дисплее должна погаснуть и вы вернетесь в режим Drum Kit.

1. Используя экранное меню, выберите пункт "PAD SET" и нажмите кнопку OK.



2. Используя кнопки ▲ и ▼, выберите нужный параметр.

3. Ударьте по мембране, чтобы выбрать барабан, который нужно настроить.

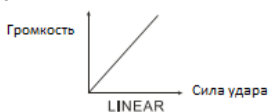
4. Используйте регулятор VALUE, для редактирования настройки.

5. Нажмите кнопку OK, чтобы вернуться в режим MENU.

Дисплей	Параметр	Значение	Описание
	TONE	SNARE1-SNARE33	Выбирает тип инструмента
	VOLUME	0-127	Определяет громкость инструмента
	PAN	L64-CENTER-R63	Определяет положение инструмента
	PITCH	-8 - 0 + 8	Определяет высоту инструмента
	CARVE	LINEAR LOG EXP LOUD	Зависимость между скоростью и громкостью игры

LINEAR

Стандартная настройка. Воспроизводит самое естественное соотношение между динамикой игры и изменением громкости.



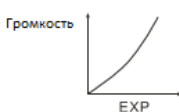
LOG

По сравнению с LINEAR, при мягкой игре звук становится сильнее.



EXP

По сравнению с LINEAR, большая динамика удара производит большую силу звука.



LOUD

Слабая чувствительность к динамике. Позволяет поддерживать стабильный и громкий звук, в том числе и при использовании триггеров.



Дисплей	Параметр	Значение	Описание
	MIDI NOTE	0-127	Определяет номер ноты MIDI, которая передается мембране
	REVERB LEVEL	0-127	Определяет уровень реверберации ("эха") инструмента
	CHORUS LEVEL	0-127	Определяет уровень эффекта Chorus (хорус, хор)

1. Используя экранное меню, выберите пункт "EFX SET" и нажмите кнопку ОК.



2. Используя кнопки ▲ и ▼, выберите нужный параметр.

3. Используйте регулятор VALUE, для редактирования настройки.

4. Нажмите кнопку ОК, чтобы вернуться в режим MENU.

Дисплей	Параметр	Значение	Описание
	REVERB STYLE	OFF ROOM1 ROOM2 ROOM3 HALL1 HALL2 PLATE DELAY PAN DELAY	Выбирает тип эффекта "эхо". OFF – эффект выключен
	CHORUS STYLE	OFF CHORUS1 CHORUS2 CHORUS3 CHORUS4 FEEDBACK FLANGER SHORT DELAY FB DELAY	Выбирает тип эффекта "хор". OFF – эффект выключен
	EQ SWITCH	ON/OFF	Включить/выключить эквалайзер
	EQ-LOW	-12db—+12db	Настройка нижних частот эквалайзера
	EQL-MID	-12db—+12db	Настройка нижнего поддиапазона средних частот эквалайзера
	EQH-MID	-12db—+12db	Настройка верхнего поддиапазона средних частот эквалайзера
	EQ-HIGH	-12db—+12db	Настройка высоких частот эквалайзера

1. Используя экранное меню, выберите пункт "3-KIT NAME" и нажмите кнопку ОК.



2. Используйте кнопки ▲ и ▼ для перемещения курсора к символу, который нужно изменить.
3. Используйте регулятор VALUE для изменения символа.



4. Нажмите кнопку ОК, чтобы вернуться в режим MENU.

1. Используя экранное меню, выберите пункт "4-KIT SAVE" и нажмите кнопку ОК



2. Используя регулятор VALUE, выберите номер, под которым будет сохранена ваша установка.



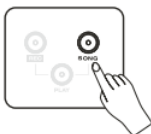
3. Нажмите кнопку ОК, чтобы завершить процесс редактирования и сохранить настройки.

4. Выполнив операцию, DM-5 автоматически вернется в режим Drum Kit.

LUTNER
music company
www.LUTNER.ru

Слушаем и играем демо

1. Находясь в режиме Drum Kit, нажмите кнопку SONG, чтобы перейти в режим DEMO.



Важно: Надпись *Preset* означает, что DM-5 в режиме DEMO.

Надпись *User* говорит, что в памяти есть пользовательская запись.

Надпись *SD* означает наличие карты памяти SD в слоте.

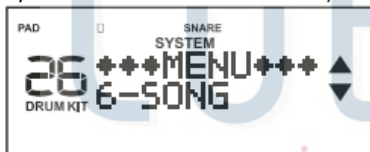
2. Используя регулятор VALUE, выберите демо трек, который вы хотите прослушать.

3. Нажмите кнопку PLAY, чтобы начать прослушивание демо.

4. Вы можете отключить партию ударных в демо треке, нажав кнопку DRUM OFF.

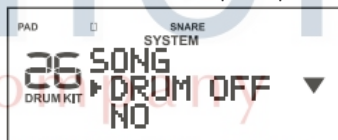
Важно: каждый демо трек имеет собственный темп.

1. Используя экранное меню, выберите пункт "6-SONG" и нажмите кнопку OK.



2. Используйте кнопки ▲ и ▼ для выбора параметра.

3. Используйте регулятор VALUE, чтобы изменить значение параметра.



4. Нажмите кнопку OK, чтобы вернуться в меню.

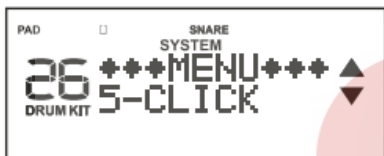
Дисплей	Параметр	Значение	Описание
	DRUM OFF	NO/YES	Включить/выключить ударные в демо
	BACK VOLUME	0-127	Регулирует уровень громкости демо
	CYCLE	NO/YES	Включить/выключить воспроизведение демо "по кругу"

Играем с метрономом

Нажмите кнопку CLICK, чтобы включить метроном. На экране появится индикатор темпа.



1. Используя экранное меню, выберите пункт "5-CLICK" и нажмите кнопку OK



2. Используйте кнопки ▲ и ▼ для выбора параметра.

3. Используйте регулятор VALUE, чтобы изменить значение параметра.



4. Нажмите кнопку OK, чтобы вернуться в меню.

Дисплей	Параметр	Значение	Описание
	TEMPO	40-220	Устанавливает темп метронома
	BEAT	1-9	Устанавливает сильную долю
	RHYTHM		Задает ритм метронома
	VOLUME	0-127	Устанавливает громкость метронома
	SOUND	Click, Cowbell	Устанавливает звук метронома

Важно: Все заданные параметры сохраняются автоматически при выходе из режима.

Запись и воспроизведение

Пожалуйста, выберите набор ударных прежде, чем вы начнете запись.



1. Нажмите кнопку REC и DM-5 перейдет в режим записи-ожидания.
2. Ударьте по мембране или нажмите педаль, чтобы начать запись.



ВАЖНО:

1. во время записи, если от ударных нет сигнала более 4 секунд, запись автоматически останавливается, на дисплее появляется надпись **COMPLETE!**
2. во время записи, если переполняется память, запись автоматически завершается, на дисплее появляется надпись **MEMFULL!**

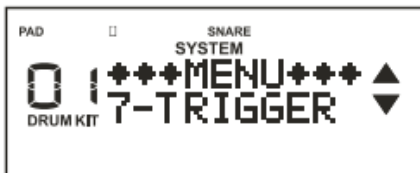
3. Для остановки записи снова нажмите кнопку REC. Если вы достигли лимита времени, запись завершится автоматически.

4. Нажмите кнопку PLAY, чтобы прослушать свою запись.

5. Нажмите кнопку SONG, чтобы воспроизвести демо трек и записать свою игру под фонограмму. (На дисплее должна гореть надпись SONG.)

Системные установки

1. Используя экранное меню, выберите пункт "7-TRIGGER" и нажмите кнопку ОК.






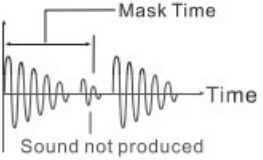




2. Используйте регулятор VALUE или ударьте по мембране, чтобы выбрать барабан, который нужно настроить

3. Используя кнопки ▲ и ▼, выберите нужный параметр.

4. Используйте регулятор VALUE для изменения параметра.

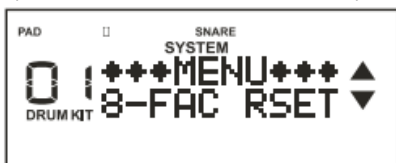
5. Нажмите кнопку ОК, чтобы вернуться в режим MENU.

Дисплей	Параметр	Значение	Описание
	SENSITIVE	0,1-3,2	Регулирует чувствительность мембраны под ваш стиль игры. Высокая чувствительность даст сильный звук при слабом ударе. При низкой чувствительности сильный удар даст тихий звук.
	THRESHOLD	0-16	Эта настройка позволяет выставить величину срабатывания триггера. Таким образом, можно предотвратить звучание мембраны из-за вибрации других мембран.
<p>Пример: звук В воспроизводится, звуки А и С не воспроизводятся.</p> <p>При установке более высокого значения, установка может перестать реагировать на слабые удары. Постепенно поднимайте "пороговое" значение, ударяя по мембране. Проверьте настройки. Повторите процесс, пока не получите идеальное значение для вашего стиля игры</p>			
	Scan Time	2ms-12ms	Задаёт время обнаружения сигнала триггера. Поскольку время срабатывания триггера может отличаться в зависимости от особенности каждой мембраны или акустических триггеров, одинаковые по силе удары могут дать звук разной громкости. В этом случае вы можете настроить время сканирования триггера.
<p>Постоянно ударяя по мембране с одинаковой силой, постепенно поднимайте время сканирования триггера, пока громкость ударов не станет одинаковой. Найдя нужное значение, проверьте звучание мягких и сильных ударов, убедитесь, что громкость звука меняется соответственно силе удара.</p> <p>При повышении времени сканирования увеличивается время срабатывания триггера. Выставляйте минимально возможное значение.</p>			

	Mask Time	4ms-64ms	<p>Запрещает двойное срабатывание триггера. Во время игры палочка может отскочить от поверхности мембраны и снова ударить по ней. Параметр Mask Time поможет избежать нежелательных "дуплетов". После удара мембрана не будет реагировать на повторные удары в течение времени, заданного параметром. Отрегулируйте значение Mask Time во время игры.</p>
<p>Во время игры ударьте по мембране, стараясь получить двойной удар. Постепенно поднимайте значение параметра до тех пор, пока вторичный сигнал не исчезнет. * Если выставить слишком высокое значение, то будет трудно или невозможно играть в быстром темпе, например, исполнить барабанную дробь.</p>			
	Retrig-cancel	0-16	<p>Данный параметр важен при использовании акустических триггеров, которые могут дать искаженные волновые формы и способны привести к появлению дополнительных призывков. Параметр распознает такое искажение и предотвращает его.</p>
<p>Ударьте по мембране, постепенно поднимая значение параметра до тех пор, пока вторичный сигнал триггера не исчезнет. * Если выставить слишком высокое значение, то будет трудно или невозможно играть в быстром темпе, например, исполнить барабанную дробь.</p>			
	X-Talk cancel	0-80%	<p>Этот параметр позволяет избежать перекрестных помех, когда при ударе по одной мембране, вы слышите звук другой. Это может произойти, когда мембраны установлены на одной стойке. В некоторых случаях вы можете избежать перекрестных помех, увеличив расстояние между монтажными пластинами.</p>
	Rim Gain	0,1-3,2	<p>Позволяет настроить соотношение между силой удара по ободу барабана или тарелки и громкостью звучания. При невысоком значении параметра, звук будет негромким даже при сильном ударе.</p>

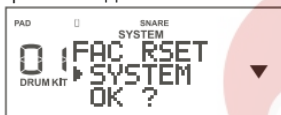
ВАЖНО: Параметры сохраняются автоматически при выходе из режима.

1. Используя экранное меню, выберите пункт "8-FAC RSET" и нажмите кнопку ОК.



2. Используя кнопки ▲ и ▼, выберите опцию, которую необходимо восстановить:

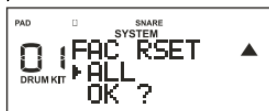
- a. Восстановление настроек системы, триггеров, демо треков и т.д.



b. Восстановление настроек наборов ударных (Drum Kit)

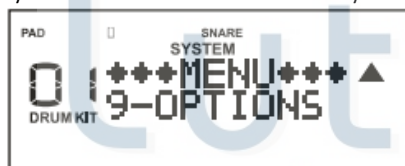


c. Восстановление всех данных установки



3. Нажмите кнопку ОК, чтобы вернуться в режим MENU.

1. Используя экранное меню, выберите пункт "9-OPTIONS" и нажмите кнопку ОК.



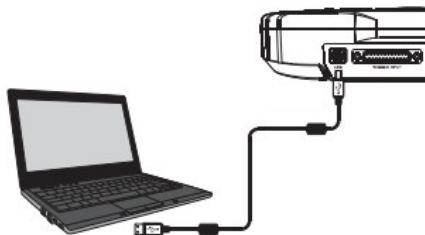
2. Используя кнопки ▲ и ▼, выберите опцию, которую вы хотите изменить.
3. Используйте регулятор VALUE для изменения параметра.

Дисплей	Параметр	Значение	Описание
	LCD Contrast	1-10	Регулировка контрастности ЖК дисплея
	LCD brightness	1-10	Регулировка яркости ЖК дисплея
	Edition	V1.0	Показывает версию программного обеспечения

Установка DM-5 оснащена разъемом USB. При подключении к персональному компьютеру, на ЖК дисплее появится иконка USB, DM-5 начнет обмен данными с компьютером.



закройте все программы, использующие ресурсы MIDI и USB.



ВАЖНО: Прежде, чем подключать USB кабель к компьютеру, пожалуйста,

Максимальная полифония:

Дисплей:

Количество инструментов:

Наборов (Drum Kits):

Демо треков:

Треков для записи:

Метроном:

MIDI функции:

Совместимость:

Триггеры:

Разъемы:

Питание:

64 голоса

Аксессуары: Шнур питания, РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

Пользовательский

(ЖК)

232

50

(Пользовательски

x – 25,

заводских -25)

20

10

Настраиваемый (звук, темп, тип ритма, сильная доля, громкость)

USB MIDI

Слот SD card (проигрывание MIDI, поддерживается:

MIDI формат 0/MIDI формат 1)

Three Tom2, Snare, Hi-Hat, Two

Crash, Ride, Bass Interfaces

Наушники, USB MIDI, SD card,

линейный вход, линейный выход

Адаптер 9V

ПРИМЕЧАНИЕ: В целях улучшения качества продукции, характеристики и внешний вид устройства могут быть изменены без уведомления.

Таблица реализации MIDI

Function		Transmitted	Recognized	Remarked
Basic default		10	1-16	
Channel changed		No	No	
Note		0-127	0-127	
Velocity:	Note on	Yes	Yes	
	Note off	No	Yes	
After Key's		No	Yes	
Touch Channel's		No	Yes	
Control change:	0	No	No	Bank select
	1	No	Yes	Modulation
	5	No	Yes	Portamento time
	7	No	Yes	Volume
	10	No	Yes	Pan
	11	No	Yes	Expression
	64	No	Yes	Sustain pedal
	65	No	Yes	Portamento on/off
	66	No	Yes	Sostenuto pedal
	67	No	Yes	Soft pedal
	120	No	Yes	All sound off
	121	No	Yes	Reset all controllers
123	No	Yes	All note off	
Program change		No	Yes	Yes
System exclusive		No	No	No



Список пресетов

GM		
No.	Name	LCD
1	High Q	Gm1
2	Slap	Gm2
3	Scratch Push	Gm3
4	Scratch Pull	Gm4
5	Sticks	Gm5
6	Square Click	Gm6
7	Metronome Click	Gm7
8	Metronome Bell	Gm8
9	STD1 Kick2	Gm9
10	STD1 Kick1	Gm10
11	Side Stick	Gm11
12	STD1 Snare1	Gm12
13	Hand Clap	Gm13
14	Snare Drum 2	Gm14
15	Low Floor Tom	Gm15
16	Closed Hi Hat	Gm16
17	High Floor Tom	Gm17
18	Pedal Hi-Hat	Gm18
19	Low Tom	Gm19
20	Open Hi-Hat	Gm20
21	Low-Mid Tom	Gm21
22	Hi Mid Tom	Gm22
23	Crash Cymbal 1	Gm23
24	High Tom	Gm24
25	Ride Cymbal 1	Gm25
26	Chinese Cymbal	Gm26
27	Ride Bell	Gm27
28	Tambourine	Gm28
29	Splash Cymbal	Gm29
30	Cowbell	Gm30
31	Crash Cymbal 2	Gm31
32	Vibraslap	Gm32
33	Ride Cymbal 2	Gm33
34	Hi Bongo	Gm34
35	Low Bongo	Gm35
36	Mute Hi Conga	Gm36
37	Open Hi Conga	Gm37
38	Low Conga	Gm38
39	High Timbale	Gm39
40	Low Timbale	Gm40
41	High Agogo	Gm41
42	Low Agogo	Gm42
43	Cabasa	Gm43
44	Maracas	Gm44
45	Short Whistle	Gm45
46	Long Whistle	Gm46
47	Short Guiro	Gm47

GM		
No.	Name	LCD
48	Long Guiro	Gm48
49	Claves	Gm49
50	Hi Wood Block	Gm50
51	Low Wood Block	Gm51
52	Mute Cuica	Gm52
53	Open Cuica	Gm53
54	Mute Triangle	Gm54
55	Open Triangle	Gm55
56	Shaker	Gm56
57	Jingle Bell	Gm57
58	Belltree	Gm58
59	Castanets	Gm59
60	Mute Surdo	Gm60
61	Open Surdo	Gm61

KICK		
No.	Name	LCD
1	Rock Kick 1	Kick1
2	Rock Kick 2	Kick2
3	Pop Kick 1	Kick3
4	Pop Kick 5	Kick4
5	Metal Kick 1	Kick5
6	Metal Kick 2	Kick6
7	Jazz Kick 1	Kick7
8	Jazz Kick 2	Kick8
9	Jungle Kick 2	Kick9
10	Jungle Kick 3	Kick10
11	Vintage Kick 1	Kick11
12	Vintage Kick 2	Kick12
13	Vintage Kick 3	Kick13
14	Fiesta Kick 1	Kick14
15	Electro8 Kick 2	Kick15
16	Electro9 Kick 1	Kick16
17	Electro9 Kick 2	Kick17
18	Electro5 Kick 1	Kick18

ELECTRO		
No.	Name	LCD
1	Electro8 FX 2	EleFx1
2	Electro8 FX 3	EleFx2
3	Electro8 FX 5	EleFx3
4	Electro8 FX 6	EleFx4

TOM		
No.	Name	LCD
1	rock Tom 21	Tom1
2	rock Tom 22	Tom2
3	rock Tom 23	Tom3
4	rock Tom 24	Tom4
5	rock Tom 25	Tom5
6	rock Tom 26	Tom6
7	pop Tom 21	Tom7
8	pop Tom 22	Tom8
9	pop Tom 23	Tom9
10	pop Tom 24	Tom10
11	pop Tom 25	Tom11
12	pop Tom 26	Tom12
13	Vintage Tom 1	Tom13
14	Vintage Tom 2	Tom14
15	Vintage Tom 3	Tom15
16	Vintage Tom 4	Tom16
17	Vintage Tom 5	Tom17
18	Vintage Tom 6	Tom18
19	Metal Tom 21	Tom19
20	Metal Tom 22	Tom20
21	Metal Tom 23	Tom21
22	Metal Tom 24	Tom22
23	Metal Tom 25	Tom23
24	Metal Tom 26	Tom24
25	Jazz Tom 21	Tom25
26	Jazz Tom 22	Tom26
27	Jazz Tom 23	Tom27
28	Jazz Tom 24	Tom28
29	Jazz Tom 25	Tom29
30	Jazz Tom 26	Tom30
31	Brush Tom Bass 1	Tom31
32	Brush Tom Bass 2	Tom32
33	Brush Tom 13	Tom33
34	Brush Tom 14	Tom34
35	Brush Tom 15	Tom35
36	Fiesta Tom 6	Tom36
37	Fiesta Tom 5	Tom37
38	Fiesta Tom 4	Tom38
39	Fiesta Tom 3	Tom39
40	Fiesta Tom 2	Tom40
41	Fiesta Tom 1	Tom41
42	Jungle Tom 1	Tom42
43	Jungle Tom 2	Tom43
44	Jungle Tom 3	Tom44
45	Jungle Tom 4	Tom45
46	Jungle Tom 5	Tom46
47	Jungle Tom 6	Tom47

TOM		
No.	Name	LCD
48	Electro Tom 11	Tom48
49	Electro Tom 12	Tom49
50	Electro Tom 13	Tom50
51	Electro Tom 14	Tom51
52	Electro Tom 15	Tom52
53	Electro Tom 16	Tom53
54	Electro Tom 21	Tom54
55	Electro Tom 22	Tom55
56	Electro Tom 23	Tom56
57	Electro Tom 24	Tom57
58	Electro Tom 25	Tom58
59	Electro Tom 26	Tom59
60	Electro Tom 31	Tom60
61	Electro Tom 32	Tom61
62	Electro Tom 33	Tom62
63	Electro Tom 34	Tom63
64	Electro Tom 35	Tom64
65	Electro Tom 36	Tom65

Hi-Hat		
No.	Name	LCD
1	Rock HH 7	HiHat1
2	Rock HH 8	HiHat2
3	Brush HH 1	HiHat3
4	Brush HH 2	HiHat4
5	Brush HH 3	HiHat5
6	Jungle HH 5	HiHat6
7	Jungle HH 4	HiHat7
8	Jungle HH 2	HiHat8
9	Jungle HH 1	HiHat9
10	Vintage HH 2	HiHat10
11	Vintage HH 3	HiHat11
12	Vintage HH 4	HiHat12
13	Vintage HH 1	HiHat13
14	Fiesta HH 4	HiHat14
15	Fiesta HH 7	HiHat15
16	Fiesta HH 3	HiHat16
17	Fiesta HH 1	HiHat17
18	Fiesta HH 2	HiHat18
19	Fiesta HH 5	HiHat19
20	Fiesta HH 6	HiHat20
21	Electro8 HH 3	HiHat21
22	Electro8 HH 2	HiHat22
23	Electro8 HH 1	HiHat23

SNARE		
No.	Name	LCD
1	Rock Snare 3	Snare1
2	Rock Snare 2	Snare2
3	Rock Snare 1	Snare3
4	Pop Snare 3	Snare4
5	Pop Snare 4	Snare5
6	Metal Snare 3	Snare6
7	Metal Snare 4	Snare7
8	Metal Snare 5	Snare8
9	Jazz Snare 1	Snare9
10	Jazz Snare 2	Snare10
11	Jazz Snare 4	Snare11
12	Brush Snare 1	Snare12
13	Brush Snare 2	Snare13
14	Jungle Snare 1	Snare14
15	Jungle Snare 2	Snare15
16	Jungle Snare 3	Snare16
17	Jungle Snare 4	Snare17
18	Jungle Snare 5	Snare18
19	Vintage Snare 1	Snare19
20	Vintage Snare 2	Snare20
21	Vintage Snare 3	Snare21
22	Fiesta Snare 1	Snare22
23	Fiesta Snare 2	Snare23
24	Fiesta Snare 3	Snare24
25	Fiesta Snare 4	Snare25
26	Electro8 Snare 1	Snare26
27	Electro8 Snare 2	Snare27
28	Electro9 Snare 1	Snare28
29	Electro9 Snare 2	Snare29
30	Electro9 Snare 3	Snare30
31	Electro5 Snare 1	Snare31
32	Electro5 Snare 2	Snare32
33	Electro5 Snare 3	Snare33

RIDE		
No.	Name	LCD
1	Rock Ride 1	Ride1
2	Rock Ride 2	Ride2
3	Metal Ride 1	Ride3
4	Metal Ride 2	Ride4
5	Brush Ride 1	Ride5
6	Brush Ride 2	Ride6
7	Brush Ride 3	Ride7
8	Brush Ride 4	Ride8
9	Brush Ride 1	Ride9
10	Brush Ride 2	Ride10
11	Brush Ride 3	Ride11
12	Jungle Ride 1	Ride12
13	Jungle Ride 2	Ride13
14	Fiesta Ride 1	Ride14
15	Fiesta Ride 2	Ride15
16	Electro8 Ride 1	Ride16
17	Electro8 Ride 2	Ride17

CRASH		
No.	Name	LCD
1	Rock crash 1	Crash1
2	Rock Crash 2	Crash2
3	Metal Crash 1	Crash3
4	Metal Crash 2	Crash4
5	Jazz Crash 1	Crash5
6	Jungle Crash 1	Crash6
7	Jungle Crash 2	Crash7
8	Jungle Crash 3	Crash8
9	Vintage Crash 1	Crash9
10	Vintage Crash 2	Crash10
11	Vintage Crash 3	Crash11

www.LUTNER.ru

Электромузыкальный инструмент ударная установка модели DM-5 отвечает утвержденным образцам и требованиям стандартов: Сертификат соответствия ТР ТС 020/2011 « Электромагнитная совместимость технических средств», сертификат соответствия ТР ТС 004/2011 «О безопасности низковольтного оборудования», ГОСТ ИЕС 60065-2011, ГОСТ 22505-97, ГОСТ Р 51515-99, ГОСТ Р 51317.3.2-2006 Разд.6,7, ГОСТ Р 51317.3.3-2008. Маркирование инструмента :модели, торговой марки, знаком соответствия ТР ТС производится на потребительской упаковке. Гарантийные обязательства отвечают Закону РФ «О защите прав потребителей». В соответствии с «Постановлением Правительства от 19 января 1998 года №55» музыкальные инструменты относятся к технически сложным товарам бытового назначения и попадают в «Перечень не продовольственных товаров надлежащего качества, не подлежащих возврату или обмену на аналогичный товар других размера, формы, габарита, фасона, расцветки или комплектации». Гарантийный срок 6 месяцев со дня продажи его магазином при условии соблюдения покупателем правил хранения и эксплуатации. В случае выявления дефектов производственного характера владелец имеет право на бесплатный ремонт или замену устройства на протяжении гарантийного срока. Претензии по качеству товара без предъявления паспорта со штампом магазина и чека магазина не принимаются. Гарантийный срок продлевается на время нахождения устройства в ремонте. Отметка о продлении вносится в паспорт. Гарантия не распространяется на расходные материалы, такие как:

- Лампы
- Кабели
- Динамики

Внимание! Гарантия не распространяется на:

- неисправности, вызванные не соблюдением требований, указанных в Руководстве пользователя;
- неисправности, вызванные попаданием в устройство посторонних предметов или жидкостей
- механические повреждения, произошедшие по вине покупателя;

Наименование (модель)	Ударная установка DM-5	
Заводской серийный номер		
Производитель	«Cherub Technology Co., Ltd», 5-6/F Building A2,Xili Nangang No.2 Industrial Park, Songbai Rd, Nanshan District,Shenzhen.518108, Guangdong, China, Китай	
Страна происхождения	Китай	
Торговая марка	NUX	
Маркировка модели	DM-3	EAC
Дата выпуска (месяц, год)	Первые две цифры номера партии (указаны на упаковке) соответствуют году изготовления, вторые две цифры- месяцу изготовления	
Дата продажи		
Подпись продавца		
Штамп продавца		
Исправность устройства проверена в присутствии покупателя. С правилами эксплуатации ознакомлен (а), претензий по внешнему виду и качеству инструмента не имею: _____ (подпись покупателя)		

EAC

LUTNER
music company
www.LUTNER.ru