

LANDUO (2xXLR-3F)
Артикул: SL-EDEC43

Контроллер LANDUO предназначен для управления световыми DMX-приборами через локальную сеть Ethernet. Поддерживает протокол ArtNet v4, DMX512, PIXEL-SPI. Контроллер оснащен двумя DMX-портами. Один из портов может быть сконфигурирован как выход, или как вход.

Совместим с любым программным обеспечением и консолями, поддерживающим отправку / прием пакетов ArtNet.

DMX-порт в режиме входа позволяет подключить фейдерную панель («DMX-расческу») и управлять параметрами световой программы с помощью физических фейдеров, либо передавать значения каналов физического DMX-сигнала в визуализатор через ArtNet.

DMX-порт в режиме выхода позволяет подключить световые DMX-приборы (Spot, Wash, Par и др.) суммарное количество управляющих каналов которых не превышает 512 на один порт, или 1024 канала на два DMX-порта в режиме выхода.

Функция «Дежурная сцена» позволяет без использования источника ArtNet запустить 1 статичную сцену из внутренней памяти контроллера с помощью кнопки на передней панели устройства или отправкой макроса ArtNet с помощью утилиты DMXWorkshop. Запись «Дежурной сцены» также производится нажатием кнопки или макросом ArtNet. В этом случае статичные значения DMX-каналов на выходных DMX-портах записываются в память.

Питание устройства производится от напряжения +5VDC. Подключение осуществляется через круглый разъем 5.5x2.5, расположенный рядом с разъемами XLR. Устройство комплектуется адаптером питания с помощью которого устройство запитывается от сетевого напряжения 100-240 VAC 50/60 Гц.

Конфигурируется устройство по сети Ethernet из утилиты DMX Workshop от Artistic License с помощью расширенного набора текстовых ArtNet-макросов, которое напоминает управление из командной строки.

Поддержка PIXEL-SPI как режим DMX-порта

DMX-порты имеют возможность управления не только световыми DMX-приборами, но и светодиодными пикселями с однопроводной шиной данных типа WS281x, UCS1903, TM1914 и др. Переключение режима порта, гибкая настройка таймингов сигнала, установка типа светодиода выполняется с помощью текстовых ArtNet-макрокоманд. Возможно подключение до 680 пикселей в одну линию, при этом есть функция группировки 170 виртуальных пикселей в 680 физических. Выходной сигнал PIXEL-SPI имеет симметричную форму, что позволяет его передавать без помех на расстояния более 100 метров. При этом, если расстояние от устройства до светодиодных пикселей более 3 метров, рекомендуется выполнять подключение с помощью экранированного цифрового DMX-кабеля и приемных плат RX-01-xxxx/XLR.

Кроме того, возможно использовать устройство в режиме преобразователя DMX сигнала в сигнал PIXEL-SPI. Например, возможно использование одного порта как DMX-вход, а второго как выход PIXEL-SPI.

Характеристики устройства:

- Два DMX-порта. Один постоянный DMX-выход, второй конфигурируется выход/вход
- 2 universe ArtNet 4
- Металлический корпус, IP30
- Гальваническая развязка всех DMX-портов
- Электростатическая защита DMX портов
- Встроенное микроПО: LightingOS-L
- Разъемы DMX: 2xNeutrik XLR 3pin (F)

- Габаритные размеры (ДхШхВ): 118,2x81,4x42 мм
- Масса нетто: 430 гр.
- Упаковка (ДхШхВ): 225x173x63 мм; масса брутто – 650 гр.

Комплектация:

- Устройство LANDUO
- Кабель USB Тип А – Тип В, 1.8 м, с ферритовым фильтром
- Кабель Ethernet (патч-корд) 1.5м
- Блок питания (евровилка, вход 100-240 VAC 50/60 Гц, выход 5VDC 1A)